

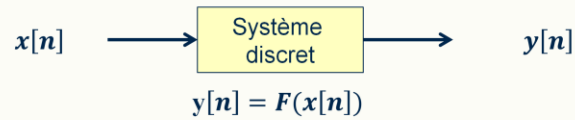
VTF

**Design de systèmes de traitement vidéo temps réel
par FPGA**

Introduction au traitement numérique du signal vidéo

Partie 2 - Filtrage

Michel Starkier



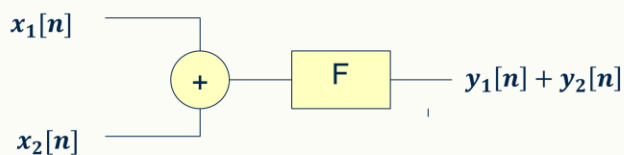
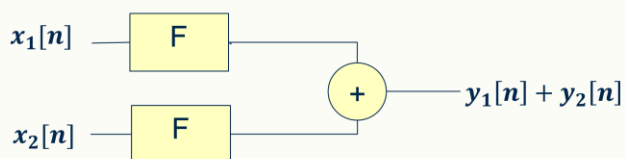
- Un système discret reçoit en entrée une séquence de données et produit en sorties une séquence de données en fonction des données en entrée
- Système statique : L'échantillon en sortie ne dépend que d'un échantillon en entrée. Ex : $y[n] = ax^2[n] + bx[n] + c$
- Système dynamique : L'échantillon en sortie dépend de plusieurs échantillons en entrée. Ex : $y[n] = ax[n] + bx[n - 1]$

Système discret linéaire

- Un système discret est linéaire si :

$$\text{si } x[n] = c_1 x_1[n] + c_2 x_2[n]$$

$$\text{alors } y[n] = c_1 F(x_1[n]) + c_2 F(x_2[n])$$



25/11/2010

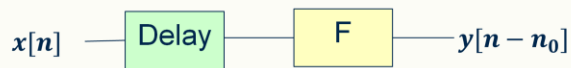
VTF - MSR

3

Exemple de système non-linéaire : $y[n] = (x[n])^2$

Invariance temporelle

- Un système est invariant si un décalage temporel sur l'entrée provoque le même décalage sur la sortie :
- Si $y[n] = F(x[n])$ alors $y[n - n_0] = F(x[n - n_0])$



- Pour un système discret
 - La magnitude est la valeur absolue de l'amplitude
 - La puissance est le carré de l'amplitude (ou de la magnitude)

- Rapport de puissances :

$$X_{dB}(m) = 10 \log_{10} \frac{|X(m)|^2}{|X(0)|^2} \text{ (dB)}$$

- Rapport de magnitude :

$$X_{dB}(m) = 20 \log_{10} \frac{|X(m)|}{|X(0)|} \text{ (dB)}$$

Quelques valeurs importantes :

Rapport magnitude	Decibels
10	+20 dB
2	+6 dB
1	0 dB
1/2	- 6 dB
10 ⁻¹	-20 dB
10 ⁻²	-40 dB
10 ⁻³	-60 dB
10 ⁻⁴	-80 dB
10 ⁻⁵	-100 dB

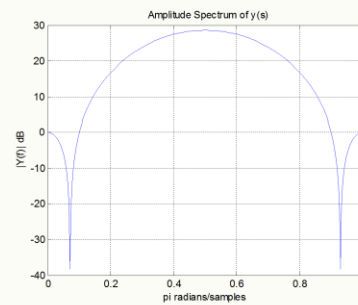
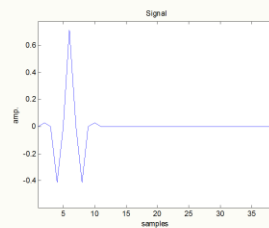
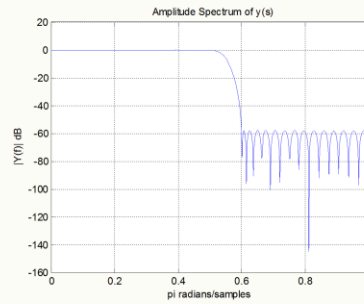
Filtrage et atténuation(1)

- Fonction de transfert d'un filtre (dB)

=> relation entre l'entrée et la sortie en fonction de la fréquence

- Spectre d'un signal (dB)

=> contenu fréquentiel

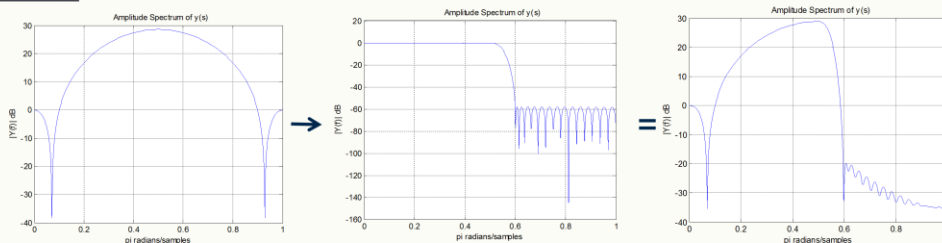


25/11/2010

VTF - MSR

Dans l'exemple ci-dessus, l'atténuation maximale du filtre ($F=0.6$) est -60dB , soit un rapport 1000 entre le niveau en entrée et le niveau en sortie du filtre.

Filtrage et atténuation(2)



● Le spectre du signal après filtrage est le produit de la réponse en fréquence et du spectre du signal avant filtrage



$$Y(m) = H(m).X(m)$$


soit en dB $Y_{dB}(m) = H_{dB}(m) + X_{dB}(m)$

25/11/2010

VTF - MSR

7

Dans l'exemple ci-dessus le signal dont le spectre est  , est filtré par le filtre 

En analysant le spectre du signal après filtrage  , nous constatons que les fréquences inférieures à 0.5 ne sont pas atténuées, alors que les fréquences après 0.6 subissent une atténuation de 60dB.

Notons que l'analyse spectrale (DFT) d'un signal ou d'un filtre numérique produit un signal discret, c'est à dire une suite de valeurs. Pour l'exemple ci dessus, la DFT (Discret Fourier Transform) a été effectuée sur 1024 points et le résultat a été réduit à une séquence de 1000 valeurs. Ainsi $Y(m) = H(m).X(m)$ doit être compris comme la multiplication d'un vecteur par un vecteur, c'est a dire :

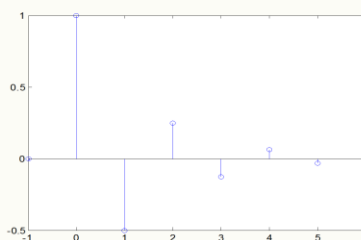
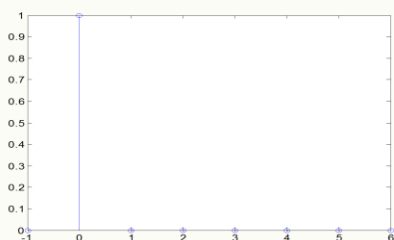
$$Y(0) = H(0).X(0), Y(1) = H(1).X(1), \dots \dots$$

Réponse impulsionnelle

- Un système (discret) linéaire invariant peut être complètement caractérisé par sa réponse impulsionnelle
- On obtient la réponse impulsionnelle avec un signal en entrée décrit par :

$$x[n] = \begin{cases} 1 & n = 0 \\ 0 & n = 1 \end{cases}$$

- Ex: $y[n] = x[n] - 0.5y[n - 1]$



25/11/2010

VTF - MSR

8

On obtient la réponse impulsionnelle d'un système en appliquant un signal constitué d'un seul échantillon de valeur non nulle et de tous les autres échantillons de valeur 0. L'impulsion doit être de valeur 1 pour obtenir la réponse impulsionnelle exacte, mais pour des raisons de précision la valeur de l'impulsion peut être différente.

Exemple : pour analyser un système traitant des entiers non signés 8 bits, un signal de valeur 1 ne donnera aucun résultat. Il faudra utiliser une impulsion de valeur 100 par exemple ou même 255.

- Un système linéaire invariant peut être décrit par une équation aux différences, si l'état initial est déterminé.

$$y[n] = \sum_{k=1}^N a_k y[n-k] + \sum_{k=0}^M b_k x[n-k]$$

Feed-back
(boucle)

Feed-forward
(direct)

- L'équation ci-dessus est l'équation générale des filtres de type IIR et FIR

25/11/2010

VTF - MSR

9

Une telle équation sous-entend que le système possède de la «mémoire», c'est à dire des registres avec une horloge (fréquence d'échantillonnage) permettant de stocker les valeurs des échantillons –en entrée et en sortie – précédant l'échantillon courant.

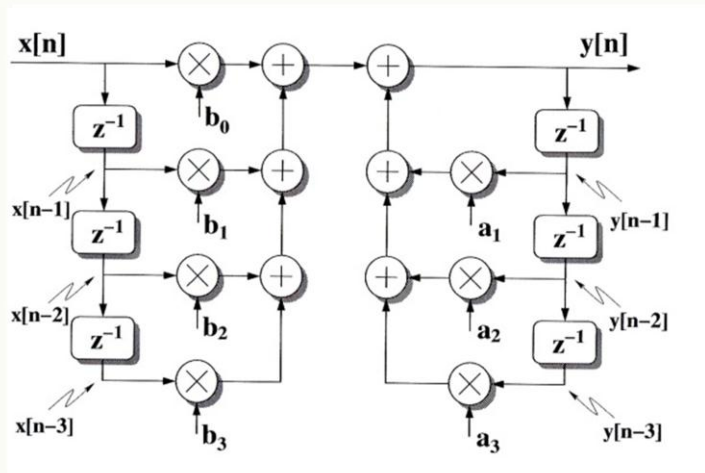
La partie Feed-forward (direct) est la somme de la valeurs des échantillons d'entrée $x[n]$, à divers instants (ou positions), multipliés par les coefficients b_k .

La partie Feed-back (boucle) est la somme de la valeurs des échantillons en sortie $y[n]$, à divers instants (ou positions), multipliés par les coefficients a_k .

Notez que dans la partie Feed-back de l'équation, k ne peut pas prendre la valeur 0, la boucle se fait au moins à travers d'un registre.

On ne peut pas avoir : $y[n] = a_0 y[n] + b_0[n]$

● Direct form 1



25/11/2010

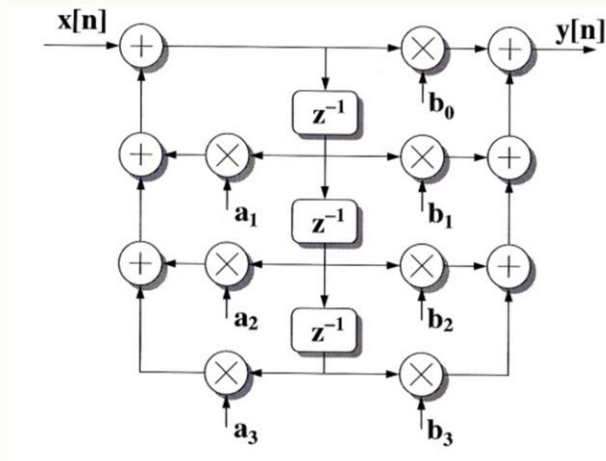
VTF - MSR

Fixed Point
Signal Processing
W. Paoletti, D. Anderson

10

Nous voyons ci-dessus l'implémentation la plus classique d'un filtre décrit par l'équation aux différences. Ainsi l'échantillon $x[n - 3]$ est l'échantillon entrant le plus « ancien » multiplié par b_3 . Notez que $y[n]$ n'est pas multiplié par un coefficient (pas de coefficient a_0).

• Direct form 2



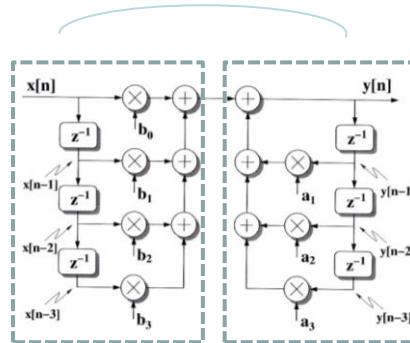
25/11/2010

VTF - MSR

Fixed Point
Signal Processing
W. Pasavant, D. Anderson

11

Cette implémentation, plus compacte s'obtient en inversant la partie directe et la partie boucle et en supprimant une série de registre.



Deux types de filtres: IIR et FIR

- **Filtre IIR (Infinite Impulse Response) – nommé aussi filtrage récursif:**

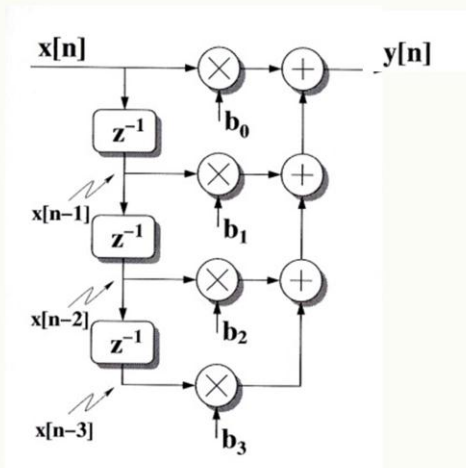
$$y[n] = \sum_{k=1}^N a_k y[n-k] + \sum_{k=0}^M b_k x[n-k]$$

- **Filtre FIR (Finite Impulse response) non récursif , pas de partie bouclée (coefficients $a_k = 0$) :**

$$y[n] = \sum_{k=0}^M b_k x[n-k]$$

Les filtres FIR sont plus facile à implémenter que les filtre IIR, mais sont moins efficaces, c'est à dire demandent plus de ressources. Les filtres FIR sont majoritairement utilisés pour le filtrage vidéo.

Implémentation d'un FIR



25/11/2010

VTF - MSR

Fixed Point
Signal Processing
W. Paoletti, D. Anderson

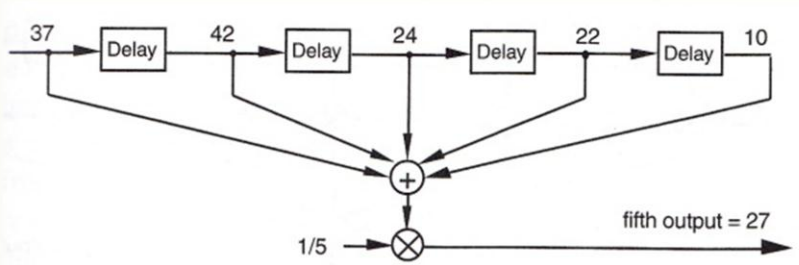
13

Un filtre FIR ne contient pas de partie bouclée (récursive) . Comme son nom l'indique la réponse impulsionnelle a une taille finie et bien déterminée correspondant au nombre de coefficients utilisés.

Exemple de FIR : le moyeneur

$$y[n] = \frac{1}{5} (x[n-4] + x[n-3] + x[n-2] + x[n-1] + x[n])$$

$$= \frac{1}{5} \sum_{k=n-4}^n x[k] = \sum_{k=0}^4 \frac{1}{5} x[n-k]$$



25/11/2010

VTF - MSR

14

$x[n-4] = 10, x[n-3] = 22, x[n-2] = 24, x[n-1] = 42, x[n] = 37$

si le filtre est initialisé à 0, la sortie aura comme valeurs successives :

2, 6.4, 11.2, 19.6, 27

- L'équation générale d'un FIR à M coefficients peut être exprimée de la façon suivante :

$$y[n] = \sum_{k=0}^{M-1} h[k]x[n-k]$$

- $h[k]$ est une séquence de M nombres (coefficients).
- La réponse impulsionnelle du filtre est une séquence identique à $h[k]$

En appliquant une impulsion (1) à l'entrée du filtre, nous obtenons une séquence de k échantillons dont les valeurs sont égales aux coefficients.

Exemple : filtre passe-bas à 5 coefficients

● Equation :

$$y[n] = \sum_{k=0}^4 h[k]x[n - k]$$

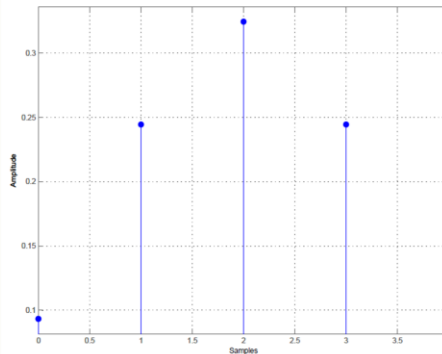
$$h[0] = 0.09, h[1] = 0.24, h[2] = 0.32, h[3] = 0.24, h[4] = 0.09$$

donc,

$$y[n] = 0.09x[n - 4] + 0.24x[n - 3] - 0.32x[n - 2] + 0.24x[n - 1] + 0.09x[n]$$

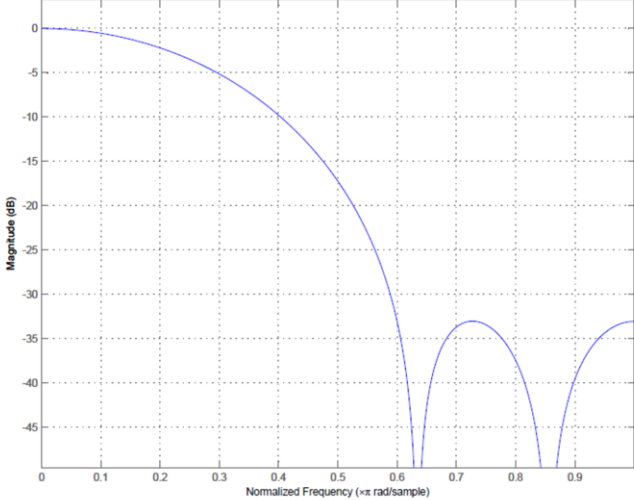
● Réponse impulsionnelle

0.093357758508931216
0.2444137848898868
0.32435931349784031
0.2444137848898868
0.093357758508931216



Exemple : filtre à 5 coefficients

Réponse en fréquence



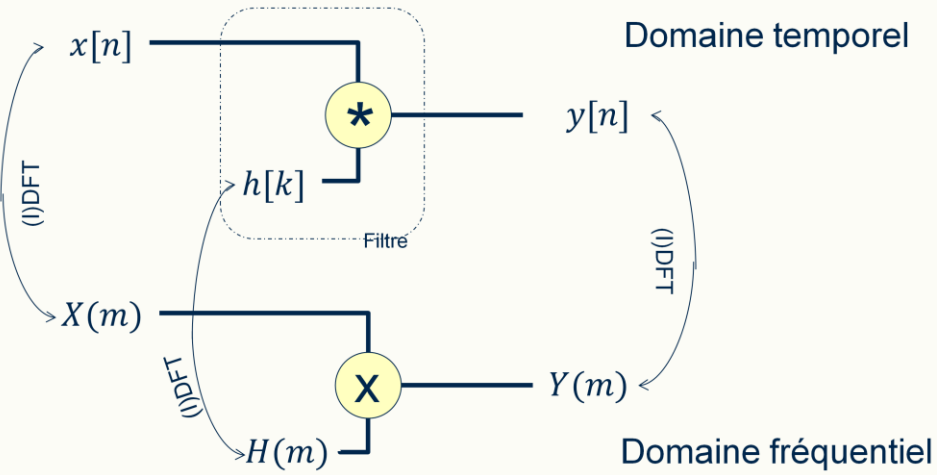
25/11/2010

VTF - MSR

- L'équation $y[n] = \sum_{k=0}^{M-1} h[k]x[n-k]$ peut être exprimée plus simplement par une équation de convolution : $y[n] = h[k] * x[n]$
- Un convolution de deux séquences dans le domaine temporel est équivalente à la multiplication de leurs transformées dans le domaine fréquentiel:

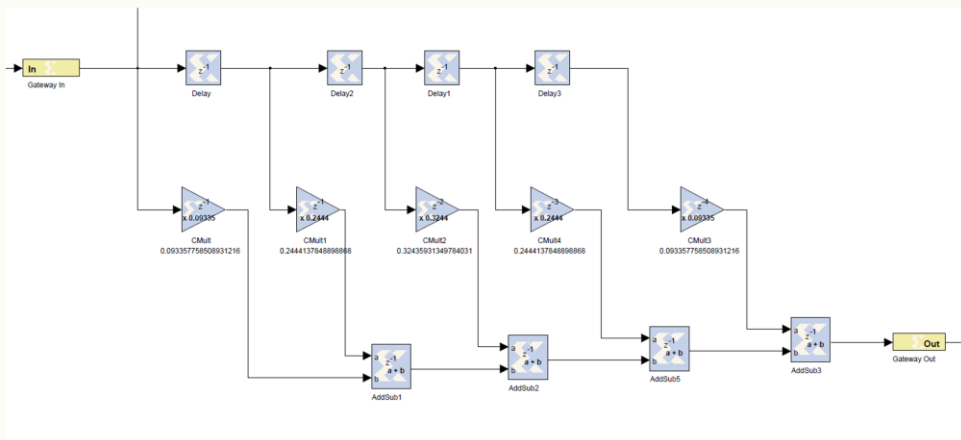
$$y[n] = h[k] * x[n] \xrightarrow{DFT} Y(m) = H(m).X(m)$$

Convolution



- Passage du domaine temporel au domaine fréquentiel (DFT) et vice versa (IDFT)

● Matlab Simulink + Xilinx System Generator



25/11/2010

VTF - MSR

20

Pour plus d'information sur Xilinx System Generator, voir la documentation System Generator for DSP User Guide
