

# Vérification fonctionnelle des systèmes numériques

## Introduction

Yann Thoma

Reconfigurable and Embedded Digital Systems Institute  
Haute Ecole d'Ingénierie et de Gestion du Canton de Vaud



This work is licensed under a Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 3.0 Unported License

Février 2017

- 1 Introduction
- 2 Vérification formelle
- 3 Vérification par simulation
- 4 Vérification automatique
- 5 Bancs de tests
- 6 Vérification par émulation
- 7 Langages

# But de la vérification

Répondre à 2 questions

# But de la vérification

Répondre à 2 questions

- Est-ce que ça marche?

# But de la vérification

## Répondre à 2 questions

- Est-ce que ça marche?
- Est-ce qu'on est sûr?

# But de la vérification

## Répondre à 2 questions

- Est-ce que ça marche?
- Est-ce qu'on est sûr?
- Vraiment?

# But de la vérification

## Répondre à 2 questions

- Est-ce que ça marche?
- Est-ce qu'on est sûr?
- Vraiment?
- Non, mais vraiment vraiment?

# But de la vérification

## Répondre à 2 questions

- Est-ce que ça marche?
- Est-ce qu'on est sûr?
- Vraiment?
- Non, mais vraiment vraiment?
- Sans plaisanter?

# Vérification : oui, mais ...

## On vérifie ...

- Quoi?
- Pourquoi?
- Quand?
- Comment?
  - Cette question sera centrale durant ce cours

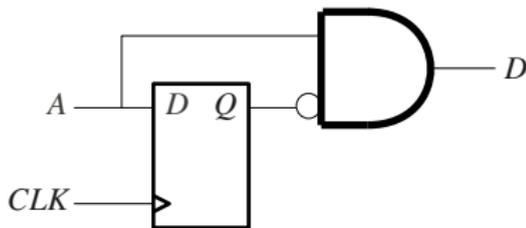
# Première question: Quoi?

- Circuits programmables
- ASIC
- Dans le cadre de ce cours, seulement des circuits digitaux
- La vérification du logiciel est également importante
  - N'entre pas dans le cadre de ce cours
  - Offre plus de flexibilité et d'observabilité
  - Un patch, c'est si facile...
    - Vraiment?

# Première question: Quoi?

- Vérification du bon fonctionnement du système
- Qu'est-ce que cela signifie?
- Vérification de chaque module
  - Vérification exhaustive possible?

- Un détecteur de flanc:



- Vérification exhaustive: OK

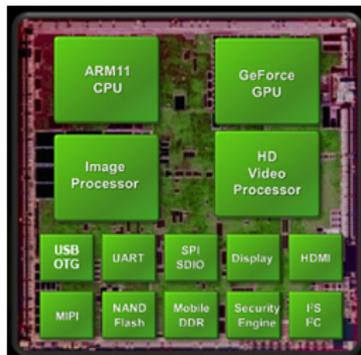
- Un additionneur 64-bits:



- Vérification exhaustive: Non
- $2^{128} = 3.4 \times 10^{38}$   
combinaisons d'entrées...

# Première question: Quoi?

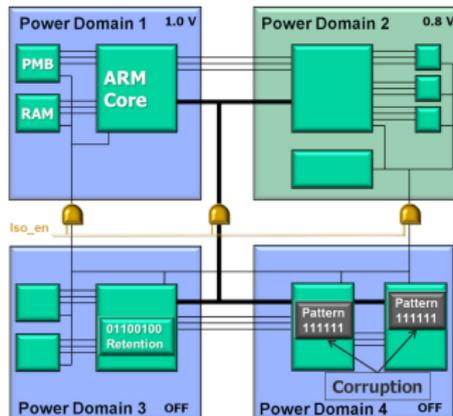
- Vérification du bon fonctionnement du système
- Qu'est-ce que cela signifie?
- Vérification du système entier (System on Chip, par exemple)
  - Impossible de faire une vérification exhaustive
  - ⇒ Choix de cas intéressants
  - ⇒ Vérification aléatoire



[http://www.xbitlabs.com/news/mobile/display/20080603141353\\_Nvidia\\_Unleashes\\_Tegra\\_System\\_on\\_Chip\\_for\\_Handheld\\_Devices.html](http://www.xbitlabs.com/news/mobile/display/20080603141353_Nvidia_Unleashes_Tegra_System_on_Chip_for_Handheld_Devices.html)

# Première question: Quoi?

- Vérification du bon fonctionnement du système
- Qu'est-ce que cela signifie?
- Tendance actuelle: Power aware verification
  - SOCs ont plusieurs alimentations
  - Certains sous-systèmes peuvent être déconnectés ponctuellement
  - A la frontière du digital et de l'analogique



<http://www.techdesignforums.com/practice/technique/emulation-system-level-power-verification/>

# Question: Pourquoi?

- Dépannage d'un PLD programmé
  - Très coûteux
  - Voire impossible
- Dépannage d'un ASIC
  - Très coûteux (en temps et argent)
  - Refonte du circuit
- Vérification indispensable pour valider le système
  - Nécessite des outils performants
  - Une méthodologie rigoureuse
- La vérification est *le défi* de la conception des systèmes numériques

# Vérification: concept

- Buts

- ① Vérifier la conformité du système avec le cahier des charges
- ② Détecter les erreurs au plus vite
- ③ Assurer un fonctionnement correct après synthèse et intégration

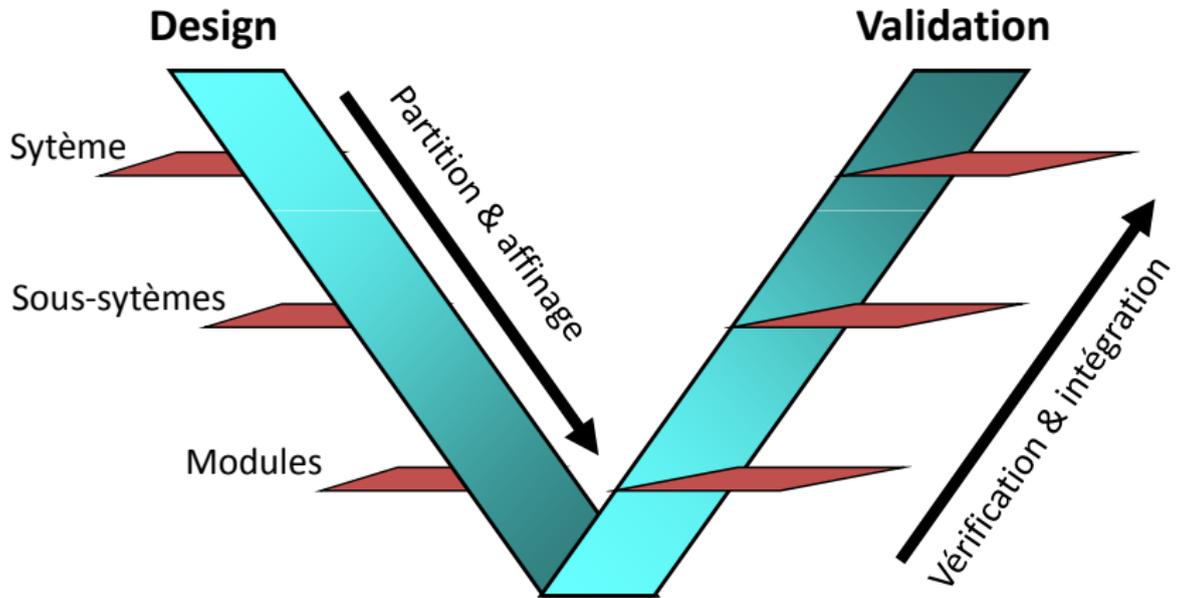
- Difficulté

- ① Maîtriser les coûts de la vérification
  - Environ 50-60% du temps ingénieur
- ② Garantir un fonctionnement correct

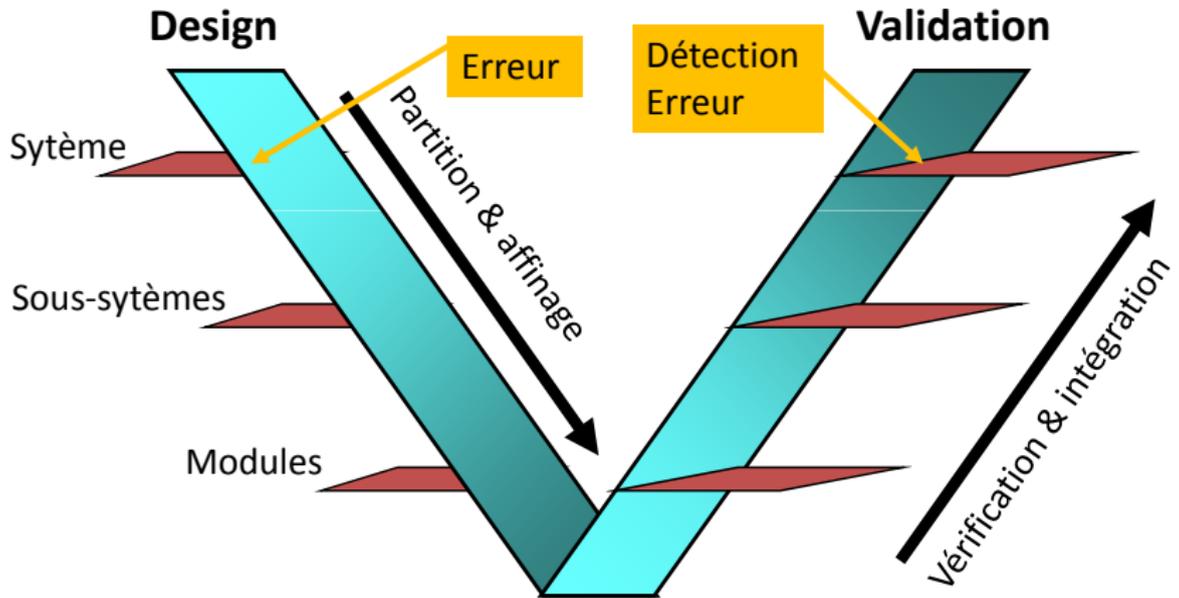
# Question: Quand?

- Il semble évident d'essayer de détecter les erreurs le plus vite possible
- Tests unitaires sur les modules au fur et à mesure de la conception/implémentation
- Tests systèmes dès que possible
  - Nettement plus délicats à mettre en place
  - Temps de simulation importants
  - Quand? La nuit...
- Pour un ASIC
  - Lorsque le circuit est fondu, c'est trop tard...
  - Tous les tests doivent être fait avant
  - Prévoir la possibilité de tester après (cas d'un prototype notamment)
  - Concept intéressant: Design for Test
    - Le système embarque de la logique permettant de le tester durant son fonctionnement
    - Permet de faire du diagnostic
    - Exemple: JTAG, BIST

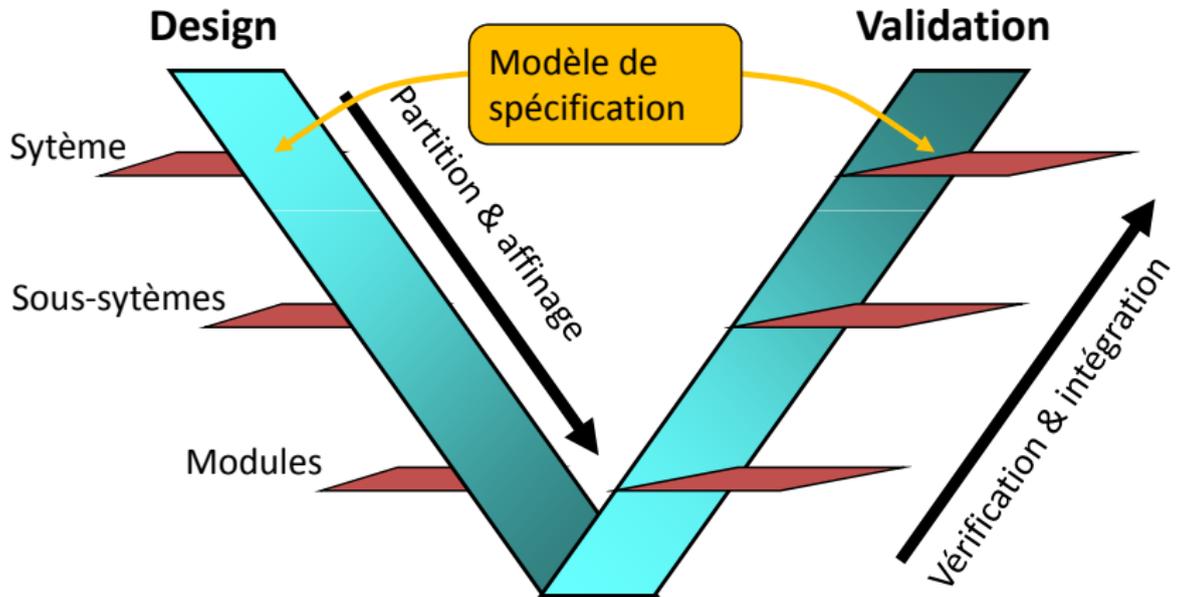
# Conception/Vérification: décomposition



# Conception/Vérification: décomposition



# Conception/Vérification: décomposition



# Vérification: les 2 questions

- Les deux grandes questions de la vérification

# Vérification: les 2 questions

- Les deux grandes questions de la vérification
  - 1 Est-ce que ça marche?

# Vérification: les 2 questions

- Les deux grandes questions de la vérification
  - ① Est-ce que ça marche?
    - Est-ce que le système fonctionne correctement?

# Vérification: les 2 questions

- Les deux grandes questions de la vérification
  - ① Est-ce que ça marche?
    - Est-ce que le système fonctionne correctement?
    - Les erreurs sont-elles correctement détectées?

# Vérification: les 2 questions

- Les deux grandes questions de la vérification
  - ① Est-ce que ça marche?
    - Est-ce que le système fonctionne correctement?
    - Les erreurs sont-elles correctement détectées?

## Exemple de banc de test qui passe tous les tests

```
entity MonSuperDesign_tb is
end MonSuperDesign_tb;

architecture MaSuperArchitecture of MonSuperDesign_tb is
begin
    process is
    begin
        report "Everything is fine";
    end process;
end MaSuperArchitecture;
```

# Vérification: les 2 questions

- Les deux grandes questions de la vérification
  - 1 Est-ce que ça marche?
    - Est-ce que le système fonctionne correctement?
    - Les erreurs sont-elles correctement détectées?

## Exemple de banc de test qui passe tous les tests

```
entity MonSuperDesign_tb is
end MonSuperDesign_tb;

architecture MaSuperArchitecture of MonSuperDesign_tb is
begin
    process is
    begin
        report "Everything is fine";
    end process;
end MaSuperArchitecture;
```

- 2 Est-ce qu'on est sûr? (a-t-on fini?)

# Vérification: les 2 questions

- Les deux grandes questions de la vérification
  - 1 Est-ce que ça marche?
    - Est-ce que le système fonctionne correctement?
    - Les erreurs sont-elles correctement détectées?

## Exemple de banc de test qui passe tous les tests

```
entity MonSuperDesign_tb is
end MonSuperDesign_tb;

architecture MaSuperArchitecture of MonSuperDesign_tb is
begin
  process is
  begin
    report "Everything is fine";
  end process;
end MaSuperArchitecture;
```

- 2 Est-ce qu'on est sûr? (a-t-on fini?)
  - A-t-on réalisé assez de tests?

# Vérification: les 2 questions

- Les deux grandes questions de la vérification
  - 1 Est-ce que ça marche?
    - Est-ce que le système fonctionne correctement?
    - Les erreurs sont-elles correctement détectées?

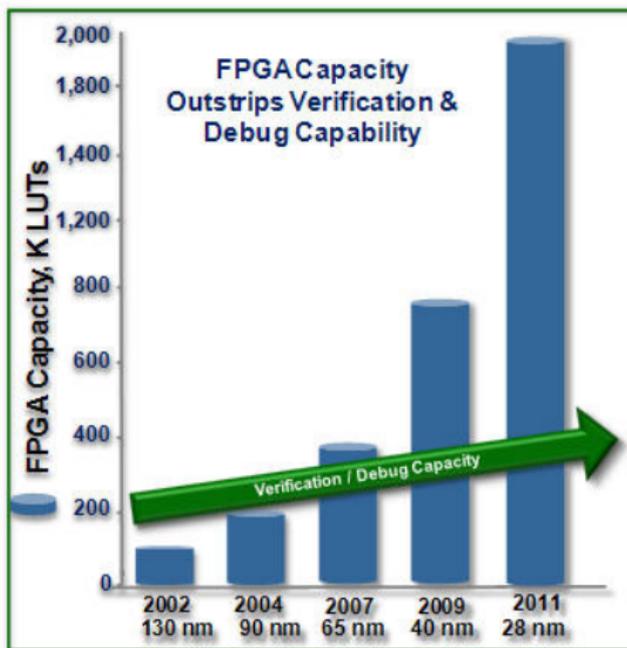
## Exemple de banc de test qui passe tous les tests

```
entity MonSuperDesign_tb is
end MonSuperDesign_tb;

architecture MaSuperArchitecture of MonSuperDesign_tb is
begin
    process is
    begin
        report "Everything is fine";
    end process;
end MaSuperArchitecture;
```

- 2 Est-ce qu'on est sûr? (a-t-on fini?)
  - A-t-on réalisé assez de tests?
  - Facile avec un petit design, très difficile avec un design complexe

# Vérification: évolution de la complexité



<http://www.eetimes.com/electronics-blogs/other/4209669/FPGAs-advance-but-verification-challenges-increase>

# Question: Comment?

- Choix du langage
  - VHDL
  - SystemVerilog
  - SystemC
  - ...
- Choix de la méthodologie
  - UVM
  - VMM
  - Spécifique
  - ...
- Choix technologique
  - Vérification formelle
  - Vérification basée sur la simulation
  - Vérification par émulation
  - ...
- Choix interactif
  - Manuel
  - Automatique

# Question: Comment?

- Choix du langage
  - VHDL
  - SystemVerilog
  - SystemC
  - ...
- Choix de la méthodologie
  - UVM
  - VMM
  - Spécifique
  - ...
- Choix technologique
  - Vérification formelle
  - Vérification basée sur la simulation
  - Vérification par émulation
  - ...
- Choix interactif
  - Manuel
  - Automatique

# Défis de la vérification: choix de méthode

- Le choix d'une solution pour la vérification doit prendre en compte les paramètres suivants:
  - Complétude
    - Maximiser les fonctionnalités (scénarios) de design testées
  - Réutilisabilité
    - Maximiser la réutilisabilité du code pour de futurs projets
  - Efficience
    - Minimiser l'effort à fournir et automatiser un maximum
  - Productivité
    - Maximiser le travail produit manuellement
  - Performance du code
    - Minimiser le temps de calcul nécessaire à la vérification

# Vérification fonctionnelle: approches

- Vérification formelle
  - Tentative de prouver mathématiquement le bon fonctionnement du système
- Vérification basée sur la simulation
  - Tentative de prouver le bon fonctionnement du système en le simulant
- Vérification par émulation
  - Tentative de prouver le bon fonctionnement du système en l'émulant

# Vérification formelle

- Concept: Prouver mathématiquement que le design est correct!
- Se base sur la logique mathématique
  - Logique propositionnelle
  - Logique des prédicats
- Semblable à la preuve automatique de théorèmes

## Exemples de propositions

$A \Rightarrow B$  est équivalent à  $\bar{A}$  ou  $B$

modus ponens: Si  $A$  et  $A \Rightarrow B$ , alors  $B$

modus ponens: peut s'écrire:  $(A \text{ et } A \Rightarrow B) \Rightarrow B$

contrapositive de l'implication:  $(A \Rightarrow B) \Leftrightarrow (\bar{B} \Rightarrow \bar{A})$

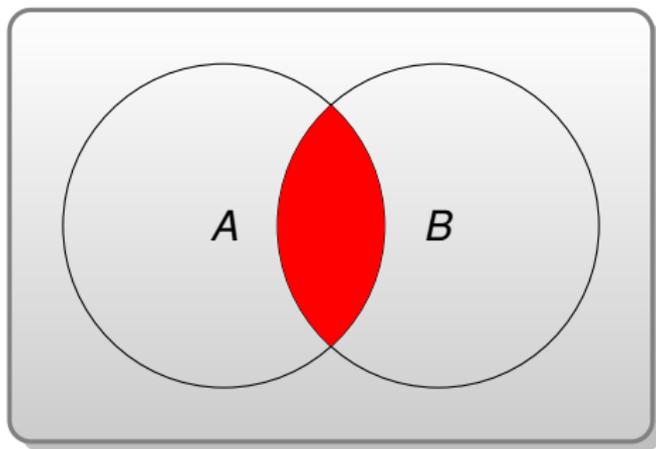
Tiers exclu:  $A$  ou  $\bar{A}$

*Par la contrapositive de l'implication, la proposition "Tout ingénieur documente son code" est équivalente à "Tout code non documenté est écrit par un non-ingénieur"*

# Diagramme de Venn: A et B

Imaginez:  $A \equiv$  est un animal, et  $B \equiv$  est noir

  $A$  et  $B$



# Diagramme de Venn: $A$ ou $B$

Imaginez:  $A \equiv$  est un animal volant, et  $B \equiv$  est un animal qui nage

  $A$  ou  $B$

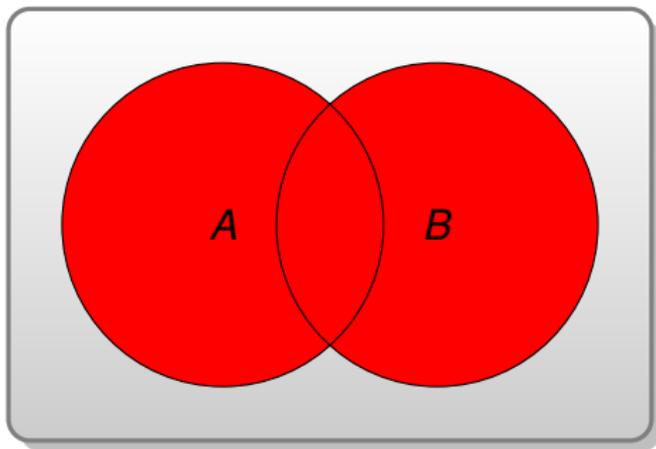
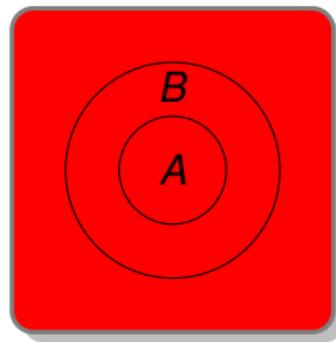
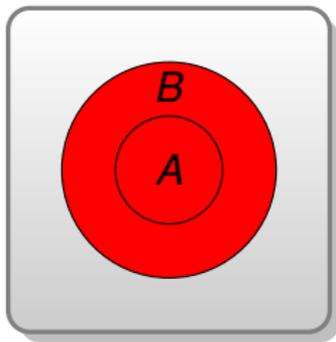
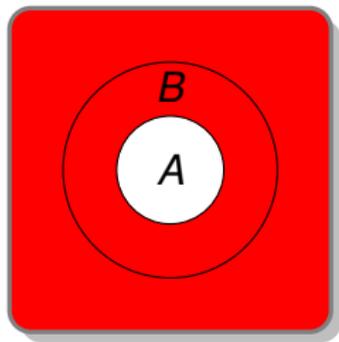


Diagramme de Venn:  $A \Rightarrow B$ ,  $\bar{A}$  ou  $B$ 

Imaginez:  $A \equiv$  est un corbeau, et  $B \equiv$  est noir



# Implication

Exemple de  $A \Rightarrow B$  est équivalent à  $\bar{A}$  ou  $B$

Je suis étudiant de CSF  $\Rightarrow$  J'ai suivi le cours BSL  
est équivalent à

Je ne suis pas un étudiant de CSF OU j'ai suivi le cours BSL

# Implication

Exemple de  $A \Rightarrow B$  est équivalent à  $\bar{A}$  ou  $B$

Je suis étudiant de CSF  $\Rightarrow$  J'ai suivi le cours BSL  
est équivalent à

Je ne suis pas un étudiant de CSF OU j'ai suivi le cours BSL

- Bizarre, non?
- Attention, en logique il s'agit d'un OU non exclusif, alors que dans le langage courant nous utilisons plutôt le OU exclusif

# Implication

Exemple de  $A \Rightarrow B$  est équivalent à  $\bar{A}$  ou  $B$

Je suis étudiant de CSF  $\Rightarrow$  J'ai suivi le cours BSL  
est équivalent à

Je ne suis pas un étudiant de CSF OU j'ai suivi le cours BSL

- Bizarre, non?
- Attention, en logique il s'agit d'un OU non exclusif, alors que dans le langage courant nous utilisons plutôt le OU exclusif

De Morgan:  $\bar{A} + B = \overline{A\bar{B}}$

# Implication

Exemple de  $A \Rightarrow B$  est équivalent à  $\bar{A}$  ou  $B$

Je suis étudiant de CSF  $\Rightarrow$  J'ai suivi le cours BSL  
est équivalent à

Je ne suis pas un étudiant de CSF OU j'ai suivi le cours BSL

- Bizarre, non?
- Attention, en logique il s'agit d'un OU non exclusif, alors que dans le langage courant nous utilisons plutôt le OU exclusif

De Morgan:  $\bar{A} + B = \overline{\bar{A}B}$

Donc:  $A \Rightarrow B$  est équivalent à  $\overline{\bar{A}B}$

Je suis étudiant de CSF  $\Rightarrow$  J'ai suivi le cours BSL  
est équivalent à

Il est impossible que je sois un étudiant de CSF et que je n'aie pas suivi le cours BSL

# Schémas de déduction élémentaires de la logique propositionnelle (1)

- $\Gamma$  représente une liste quelconque d'hypothèses
- $\perp$  représente une proposition fausse

$\frac{}{\Gamma; A \vdash A}$	Vérité d'une hypothèse
$\frac{\Gamma \vdash B}{\Gamma; A \vdash B}$	Vérité a fortiori
$\frac{\Gamma \vdash A \quad \Gamma \vdash B}{\Gamma \vdash A \text{ et } B}$	Introduction de <i>et</i>
$\frac{\Gamma \vdash A \text{ et } B}{\Gamma \vdash A} \quad \frac{\Gamma \vdash A \text{ et } B}{\Gamma \vdash B}$	Elimination de <i>et</i>

## Schémas de déduction élémentaires de la logique propositionnelle (2)

$\frac{\Gamma \vdash A}{\Gamma \vdash A \text{ ou } B} \quad \frac{\Gamma \vdash B}{\Gamma \vdash A \text{ ou } B}$	Introduction de <i>ou</i>
$\frac{\Gamma \vdash A \text{ ou } B \quad \Gamma; A \vdash C \quad \Gamma; B \vdash C}{\Gamma \vdash C}$	Disjonction des cas
$\frac{\Gamma; A \vdash B}{\Gamma \vdash A \Rightarrow B}$	Introduction de $\Rightarrow$
$\frac{\Gamma \vdash A \quad \Gamma \vdash A \Rightarrow B}{\Gamma \vdash B}$	Modus Ponens

## Schémas de déduction élémentaires de la logique propositionnelle (3)

$\frac{\Gamma \vdash A \quad \Gamma \vdash \text{non}A}{\Gamma \vdash \perp}$	Introduction de $\perp$
$\frac{\Gamma \vdash \perp}{\Gamma \vdash B}$	Ex falso quodlibet
$\frac{\Gamma; A \vdash \perp}{\Gamma \vdash \text{non}A}$	Réduction à l'absurde J
$\frac{\Gamma; \text{non}A \vdash \perp}{\Gamma \vdash A}$	Réduction à l'absurde K

## Schémas de déduction élémentaires de la logique propositionnelle (4)

$$\Gamma \vdash A \Rightarrow B \quad \Gamma \vdash B \Rightarrow A$$

$$\Gamma \vdash A \Leftrightarrow B$$

Introduction de  $\Leftrightarrow$ 

$$\Gamma \vdash A \Leftrightarrow B \quad \Gamma \vdash A \Leftrightarrow B$$

$$\Gamma \vdash A \Rightarrow B \quad \Gamma \vdash B \Rightarrow A$$

Elimination de  $\Leftrightarrow$

# Vérification formelle: Property checking

## Un détecteur de flanc montant

```
entity Detector is
port (
    Clk_i      : in  std_logic;
    Input_i    : in  std_logic;
    Detection_o : out std_logic
);
end Detector;

architecture behave of Detector is
    signal reg_s: std_logic;
begin
    process(clk_i)
    begin
        if rising_edge(clk_i) then
            reg_s<=Input_i;
        end if;
    end process;

    Detection_o<=Input_i and not(reg_s);
end behave;
```

# Vérification formelle: Property checking

## Propriété à vérifier

Si  $A = 1$  alors au cycle d'horloge suivant:  $D = 0$

# Vérification formelle: Property checking

## Propriété à vérifier

Si  $A = 1$  alors au cycle d'horloge suivant:  $D = 0$

$$\Leftrightarrow (A_{t-1} = 1) \Rightarrow D_t = 0$$

# Vérification formelle: Property checking

## Propriété à vérifier

Si  $A = 1$  alors au cycle d'horloge suivant:  $D = 0$

$$\Leftrightarrow (A_{t-1} = 1) \Rightarrow D_t = 0$$

$$\Leftrightarrow A_{t-1} \Rightarrow \overline{D_t}$$

# Vérification formelle: Property checking

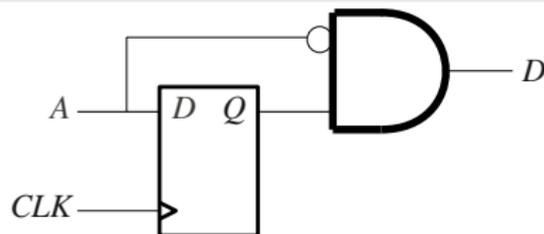
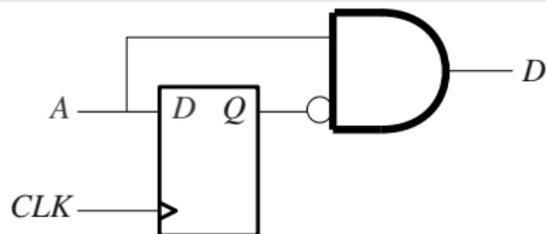
## Propriété à vérifier

Si  $A = 1$  alors au cycle d'horloge suivant:  $D = 0$

$$\Leftrightarrow (A_{t-1} = 1) \Rightarrow D_t = 0$$

$$\Leftrightarrow A_{t-1} \Rightarrow \overline{D_t}$$

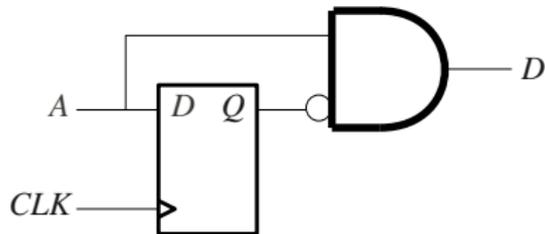
$$\Leftrightarrow \overline{A_{t-1}} + \overline{D_t} = 1$$



- Quel design est le bon?

# Vérification formelle: Property checking

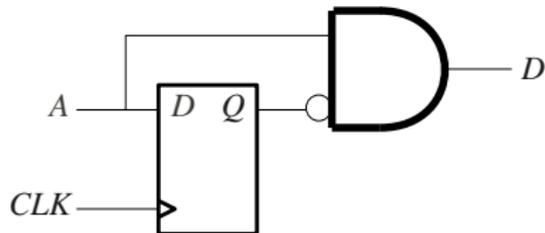
- Propriété à vérifier:  $\overline{A_{t-1}} + \overline{D_t} = 1$



- $D_t = A_t \cdot \overline{A_{t-1}}$

# Vérification formelle: Property checking

- Propriété à vérifier:  $\overline{A_{t-1}} + \overline{D_t} = 1$

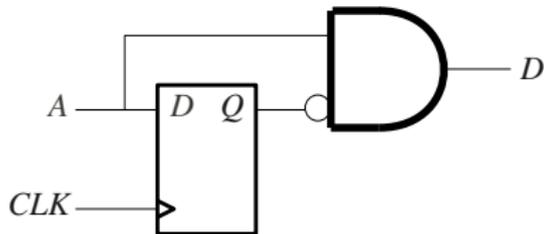


- $D_t = A_t \cdot \overline{A_{t-1}}$
- Donc

$$\overline{A_{t-1}} + \overline{D_t} =$$

# Vérification formelle: Property checking

- Propriété à vérifier:  $\overline{A_{t-1}} + \overline{D_t} = 1$

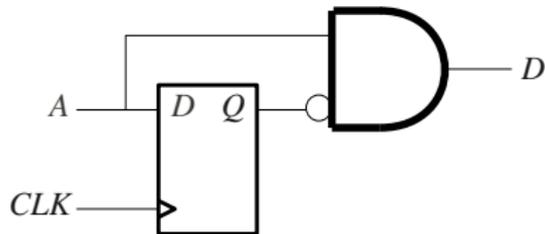


- $D_t = A_t \cdot \overline{A_{t-1}}$
- Donc

$$\overline{A_{t-1}} + \overline{D_t} = \overline{A_{t-1}} + \overline{A_t \cdot \overline{A_{t-1}}}$$

# Vérification formelle: Property checking

- Propriété à vérifier:  $\overline{A_{t-1}} + \overline{D_t} = 1$

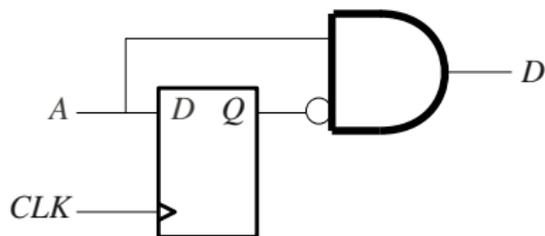


- $D_t = A_t \cdot \overline{A_{t-1}}$
- Donc

$$\begin{aligned} \overline{A_{t-1}} + \overline{D_t} &= \overline{A_{t-1}} + \overline{A_t \cdot \overline{A_{t-1}}} \\ &= \overline{A_{t-1}} + \overline{A_t} + A_{t-1} \end{aligned}$$

# Vérification formelle: Property checking

- Propriété à vérifier:  $\overline{A_{t-1}} + \overline{D_t} = 1$

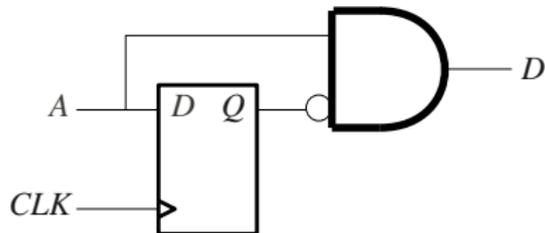


- $D_t = A_t \cdot \overline{A_{t-1}}$
- Donc

$$\begin{aligned}
 \overline{A_{t-1}} + \overline{D_t} &= \overline{A_{t-1}} + \overline{A_t \cdot \overline{A_{t-1}}} \\
 &= \overline{A_{t-1}} + \overline{A_t} + A_{t-1} \\
 &= 1
 \end{aligned}$$

# Vérification formelle: Property checking

- Propriété à vérifier:  $\overline{A_{t-1}} + \overline{D_t} = 1$



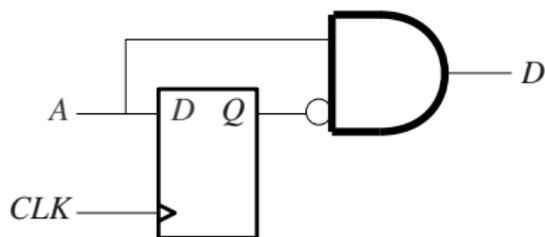
- $D_t = A_t \cdot \overline{A_{t-1}}$
- Donc

$$\begin{aligned}
 \overline{A_{t-1}} + \overline{D_t} &= \overline{A_{t-1}} + \overline{A_t \cdot \overline{A_{t-1}}} \\
 &= \overline{A_{t-1}} + \overline{A_t} + A_{t-1} \\
 &= 1
 \end{aligned}$$

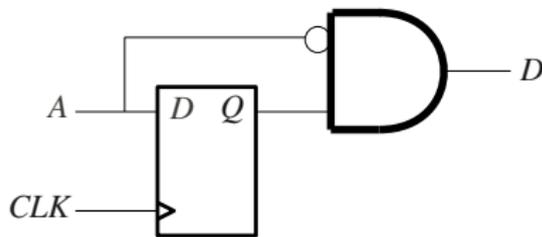
cqfd.

## Vérification formelle: Property checking

- Propriété à vérifier:  $\overline{A_{t-1}} + \overline{D_t} = 1$



- $D_t = A_t \cdot \overline{A_{t-1}}$
- Donc



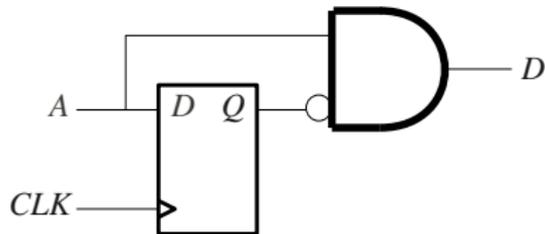
- $D_t = \overline{A_t} \cdot A_{t-1}$

$$\begin{aligned} \overline{A_{t-1}} + \overline{D_t} &= \overline{A_{t-1}} + \overline{A_t \cdot \overline{A_{t-1}}} \\ &= \overline{A_{t-1}} + \overline{A_t} + A_{t-1} \\ &= 1 \end{aligned}$$

cqfd.

## Vérification formelle: Property checking

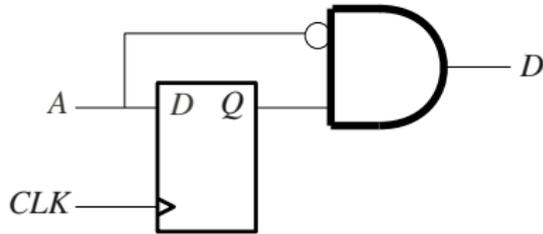
- Propriété à vérifier:  $\overline{A_{t-1}} + \overline{D_t} = 1$



- $D_t = A_t \cdot \overline{A_{t-1}}$
- Donc

$$\begin{aligned} \overline{A_{t-1}} + \overline{D_t} &= \overline{A_{t-1}} + \overline{A_t \cdot \overline{A_{t-1}}} \\ &= \overline{A_{t-1}} + \overline{A_t} + A_{t-1} \\ &= 1 \end{aligned}$$

cqfd.

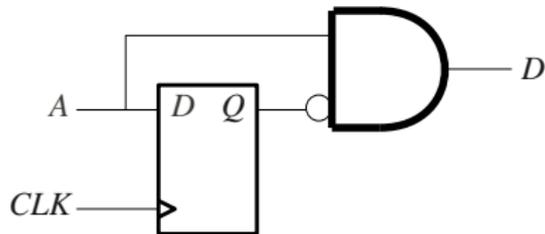


- $D_t = \overline{A_t} \cdot A_{t-1}$
- Donc

$$\overline{A_{t-1}} + \overline{D_t} =$$

# Vérification formelle: Property checking

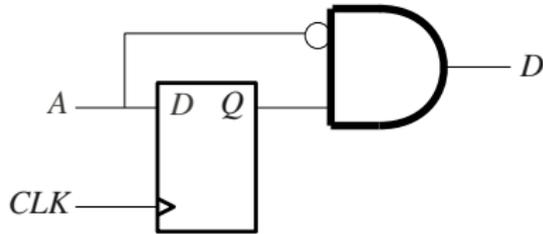
- Propriété à vérifier:  $\overline{A_{t-1}} + \overline{D_t} = 1$



- $D_t = A_t \cdot \overline{A_{t-1}}$
- Donc

$$\begin{aligned} \overline{A_{t-1}} + \overline{D_t} &= \overline{A_{t-1}} + \overline{A_t \cdot \overline{A_{t-1}}} \\ &= \overline{A_{t-1}} + \overline{A_t} + A_{t-1} \\ &= 1 \end{aligned}$$

cqfd.

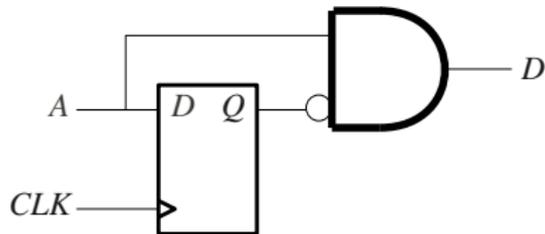


- $D_t = \overline{A_t} \cdot A_{t-1}$
- Donc

$$\overline{A_{t-1}} + \overline{D_t} = \overline{A_{t-1}} + \overline{\overline{A_t} \cdot A_{t-1}}$$

# Vérification formelle: Property checking

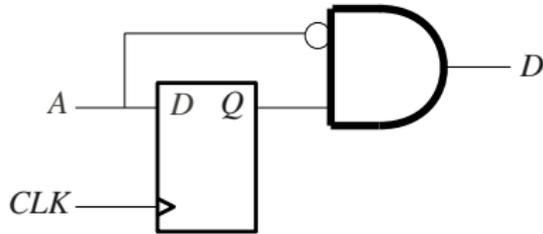
- Propriété à vérifier:  $\overline{A_{t-1}} + \overline{D_t} = 1$



- $D_t = A_t \cdot \overline{A_{t-1}}$
- Donc

$$\begin{aligned} \overline{A_{t-1}} + \overline{D_t} &= \overline{A_{t-1}} + \overline{A_t \cdot \overline{A_{t-1}}} \\ &= \overline{A_{t-1}} + \overline{A_t} + A_{t-1} \\ &= 1 \end{aligned}$$

cqfd.

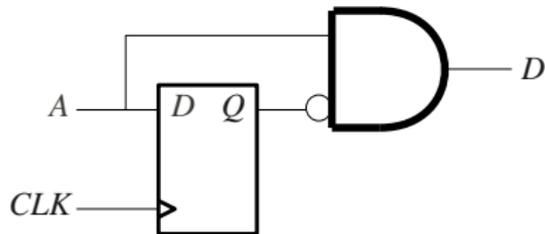


- $D_t = \overline{A_t} \cdot A_{t-1}$
- Donc

$$\begin{aligned} \overline{A_{t-1}} + \overline{D_t} &= \overline{A_{t-1}} + \overline{\overline{A_t} \cdot A_{t-1}} \\ &= \overline{A_{t-1}} + A_t + \overline{A_{t-1}} \end{aligned}$$

## Vérification formelle: Property checking

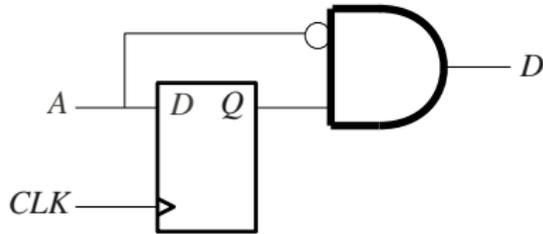
- Propriété à vérifier:  $\overline{A_{t-1}} + \overline{D_t} = 1$



- $D_t = A_t \cdot \overline{A_{t-1}}$
- Donc

$$\begin{aligned} \overline{A_{t-1}} + \overline{D_t} &= \overline{A_{t-1}} + \overline{A_t \cdot \overline{A_{t-1}}} \\ &= \overline{A_{t-1}} + \overline{A_t} + A_{t-1} \\ &= 1 \end{aligned}$$

cqfd.

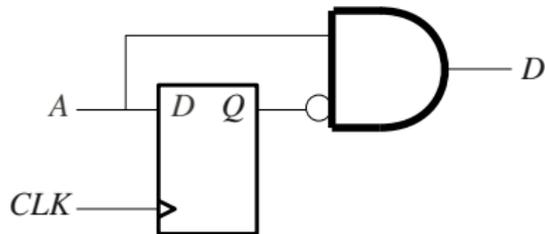


- $D_t = \overline{A_t} \cdot A_{t-1}$
- Donc

$$\begin{aligned} \overline{A_{t-1}} + \overline{D_t} &= \overline{A_{t-1}} + \overline{\overline{A_t} \cdot A_{t-1}} \\ &= \overline{A_{t-1}} + A_t + \overline{A_{t-1}} \\ &= \overline{A_{t-1}} + A_t \neq 1 \end{aligned}$$

## Vérification formelle: Property checking

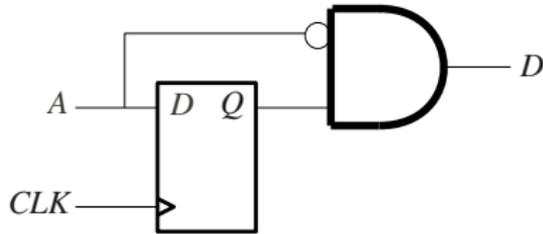
- Propriété à vérifier:  $\overline{A_{t-1}} + \overline{D_t} = 1$



- $D_t = A_t \cdot \overline{A_{t-1}}$
- Donc

$$\begin{aligned} \overline{A_{t-1}} + \overline{D_t} &= \overline{A_{t-1}} + \overline{A_t \cdot \overline{A_{t-1}}} \\ &= \overline{A_{t-1}} + \overline{A_t} + A_{t-1} \\ &= 1 \end{aligned}$$

cqfd.



- $D_t = \overline{A_t} \cdot A_{t-1}$
- Donc

$$\begin{aligned} \overline{A_{t-1}} + \overline{D_t} &= \overline{A_{t-1}} + \overline{\overline{A_t} \cdot A_{t-1}} \\ &= \overline{A_{t-1}} + A_t + \overline{A_{t-1}} \\ &= \overline{A_{t-1}} + A_t \neq 1 \end{aligned}$$

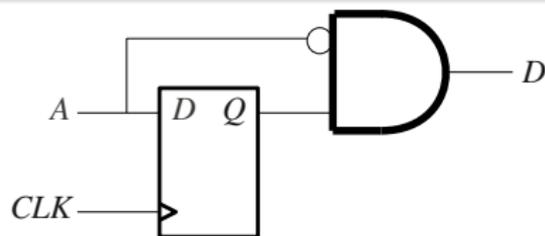
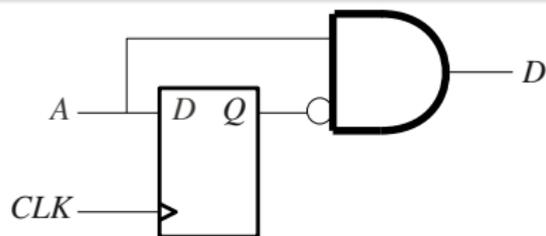


Propriété non vérifiée

# Vérification formelle: Property checking

## Propriété à vérifier

$$\overline{A_{t-1}} \cdot A_t \Rightarrow D_t$$

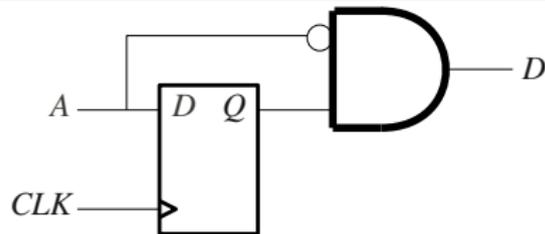
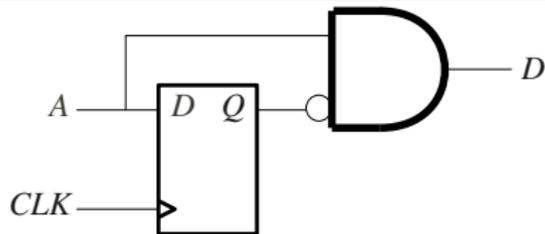


# Vérification formelle: Property checking

## 2 Propriété suffisent

$$\overline{A_{t-1}} \cdot A_t \Rightarrow D_t$$

$$\overline{\overline{A_{t-1}} \cdot A_t} \Rightarrow \overline{D_t}$$



- Si on prouve ces deux propriétés, le système est formellement correct

# Vérification formelle: Conclusion

- L'outil *QuestaFormal*, de Mentor, offre des possibilités de vérification formelle
  - Se base sur des assertions
  - Est capable de prouver le bon fonctionnement
  - Sinon offre le chronogramme menant à l'erreur
- La preuve mathématique reste la meilleure des preuves, mais...
- Non applicable pour des systèmes trop complexes
- Nécessite de spécifier le système avec des assertions
  - Nous aborderons les assertions
  - Exploitées durant la simulation
  - Et en preuve formelle!

# Pour le plaisir: paradoxe de Hempel

- contrapositive de l'implication:  $(A \Rightarrow B) \Leftrightarrow (\bar{B} \Rightarrow \bar{A})$
- Donc, pour prouver  $A \Rightarrow B$ , il suffit de prouver  $\bar{B} \Rightarrow \bar{A}$
- Par la contrapositive de l'implication, la phrase "Tous les corbeaux sont noirs" est donc équivalente à "Tout ce qui n'est pas noir n'est pas un corbeau".
- Chaque fois que nous voyons un corbeau noir, cela confirme "Tous les corbeaux sont noirs".
- Donc:
- Chaque fois que nous voyons quelque chose qui n'est pas noir et n'est pas un corbeau, cela confirme que "Tous les corbeaux sont noirs"...

# Vérification par simulation: approches

- Plusieurs manières d'aborder la simulation:
  - Bancs de test dirigés (Directed testbench)
    - Scénarios prévus
    - Par exemple: tests exhaustifs (!)
  - Basé sur la couverture et l'aléatoire (Coverage-driven random-based)
    - Génération de stimuli aléatoires
    - Test de couverture pour décider de la fin de la simulation
  - Vérification basée sur les assertions (assertion-based)
    - Assertions peuvent servir à une preuve formelle
    - Ou sont vérifiées par simulation
- Les outils (langages) sont plus ou moins adaptés à l'une ou l'autre approche

# Objectifs de la simulation

- Vérifier le fonctionnement logique du module ou du système
- Vérifier les caractéristiques dynamiques du module ou du système (temps d'exécution, fréquence maximum, ...)
- Dans les deux cas, une preuve écrite du résultat de simulation doit être générée

# Méthodologie de vérification

- Vérification exhaustive
  - Problème NP-dur
  - En général: impossibilité de tester toutes les possibilités, pour un système combinatoire
  - Pour un système séquentiel: encore pire
- Vérifications classiques
  - Test de la description (transparent)
    - Vérification de toutes les lignes de la description (taux de couverture)
  - Test du fonctionnement (boîte noire)
    - Vérification du fonctionnement du système sans tenir compte de la description interne
    - Devrait être réalisé par un autre ingénieur
- Nouvelles approches
  - Assertions, coverage-driven, ...

# Méthodologie de vérification

- Il faut éviter qu'un banc de test ne détecte pas une erreur de fonctionnement ou de description
  - Il est facile de réaliser un banc de test qui ne détecte pas d'erreur...
  - Rigueur nécessaire pour la mise au point du banc de test
  - Auto-test du banc de test
    - Le banc de test modifie volontairement les sorties du design

# Validation de la simulation

- En vérification dirigée, la validation est donnée par:
  - La liste des stimuli générés et les vérifications exécutées (fichier testbench)
  - Et la preuve écrite du résultat des vérifications (fenêtre log du simulateur, fichier texte, HTML, ...)
- En vérification aléatoire, la validation est donnée par:
  - La liste des scénarios testés et les vérifications exécutées (fichier testbench)
  - Le taux de couverture
  - Et la preuve écrite du résultat des vérifications (fenêtre log du simulateur, fichier texte, HTML, ...)

# Vérification des timings

- La vérification des timings est compliquée avec une simulation VHDL
- Une meilleure méthodologie:
- Conception **Full synchrone**
  - Simulation fonctionnelle
  - Analyse statique des timings
- ⇒ Fonctionnement garanti
  - Attention toutefois aux entrées/sorties

# Manuelle vs. automatique

- Vérification manuelle
  - Forcer à la main les signaux d'entrée
  - Grands risques d'erreur
  - Difficulté à réexécuter le même scénario
  - Vérification visuelle par le développeur, par le chronogramme de simulation
  - Fastidieux (temps perdu)
- Vérification semi-automatique
  - Les signaux d'entrée sont forcés automatiquement
  - Vérification du fonctionnement par le développeur
  - Risque de mauvaise analyse par le "vérificateur"

# Vérification automatique

- But: vérification la plus complète possible du système
- Résultat Go/No Go (OK, KO)
- Indication de l'instant d'une erreur
- Possibilité de stopper la simulation sur une erreur
- Indication du nombre d'erreurs total
- Permet une re-vérification complète (Go/no Go) après une modification ou une correction
- Les interactions utilisateur doivent être minimisées
  - Nécessaire pour garantir la similarité des tests effectués

# Simulation automatique: scripts

- Une simulation doit pouvoir être lancée via des scripts
- Evite des erreurs de manipulation
- Simplifie la vie

## Exemple: sim.do

```
# définition de la librairie de travail
vlib work
# compilation du design à tester
vcom counter.vhd
# compilation du banc de test
vcom counter_tb.vhd
# lancement de la simulation
vsim work.counter_tb
# ajout de tous les signaux au chronogramme
add wave -r *
# exécution de la simulation
run -all
```

# Fonctionnement d'un banc de tests

- Assignment des entrées du circuit à tester
- Détermination des valeurs des sorties attendues (références)
- Attente d'un délai
  - Permet l'évaluation des sorties par le circuit (temps de propagation)
- Vérification des sorties
  - Comparaison avec la référence
  - Indication claire en cas d'erreur

# Vérification black/white/gray box

- But d'un design: que les sorties soient correctes
- Certaines erreurs du design pourraient être ignorées
  - Erreurs jamais activées
  - Erreurs qui ne se propagent pas jusqu'à la sortie
  - Erreurs qui s'annulent l'une l'autre
- Black box
  - La fonctionnalité n'est vérifiée qu'aux frontières du design
  - Typiquement comparées à un modèle de référence

# Black box

- Seules les sorties sont analysées
  - Difficulté à trouver les sources d'erreurs
  - Nécessité d'avoir un modèle de référence

Banc de test

# Black box

- Seules les sorties sont analysées
  - Difficulté à trouver les sources d'erreurs
  - Nécessité d'avoir un modèle de référence

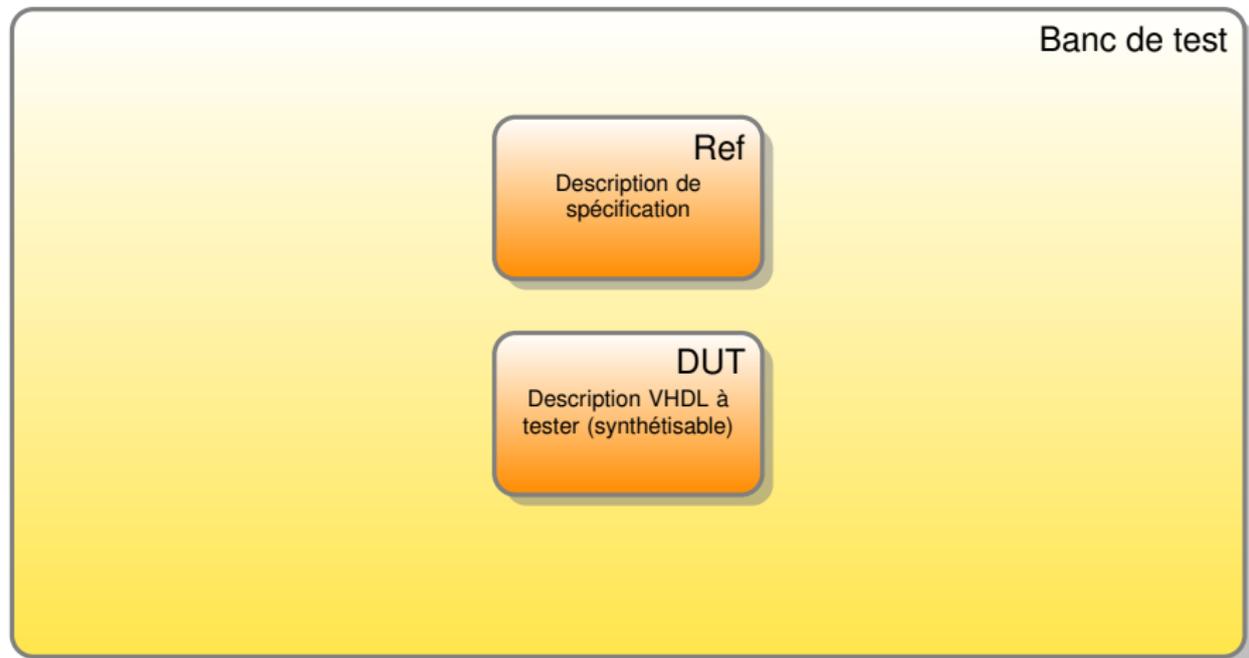
Banc de test

Ref

Description de  
spécification

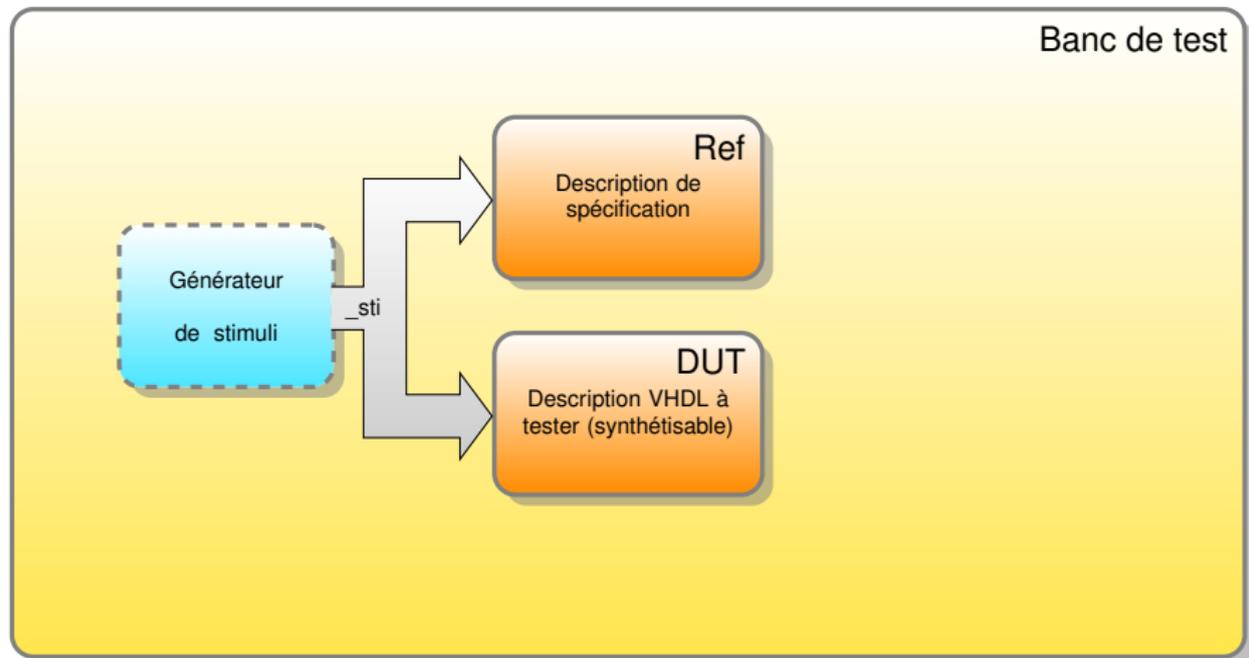
# Black box

- Seules les sorties sont analysées
  - Difficulté à trouver les sources d'erreurs
  - Nécessité d'avoir un modèle de référence



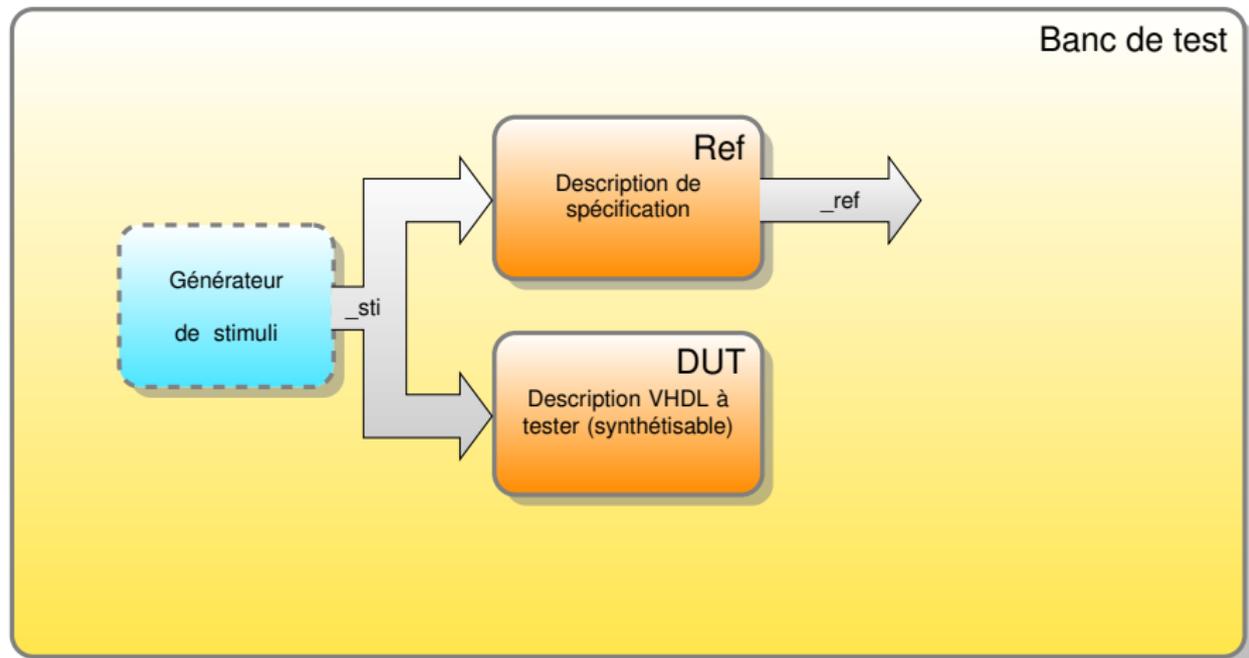
# Black box

- Seules les sorties sont analysées
  - Difficulté à trouver les sources d'erreurs
  - Nécessité d'avoir un modèle de référence



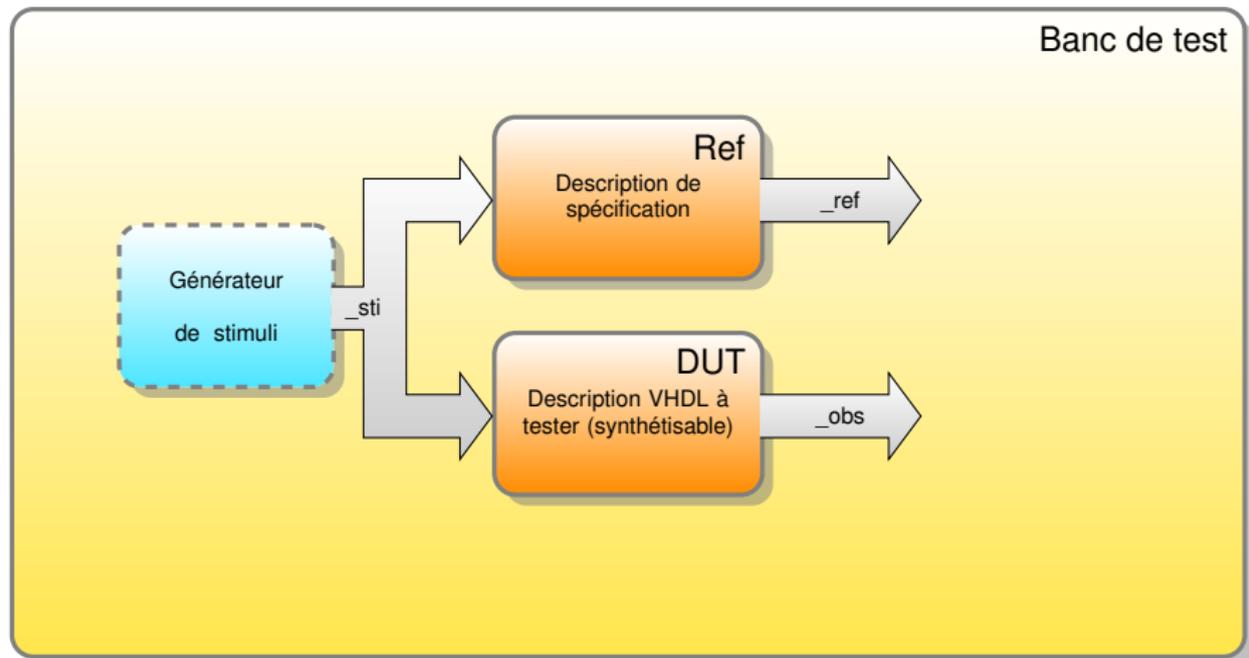
# Black box

- Seules les sorties sont analysées
  - Difficulté à trouver les sources d'erreurs
  - Nécessité d'avoir un modèle de référence



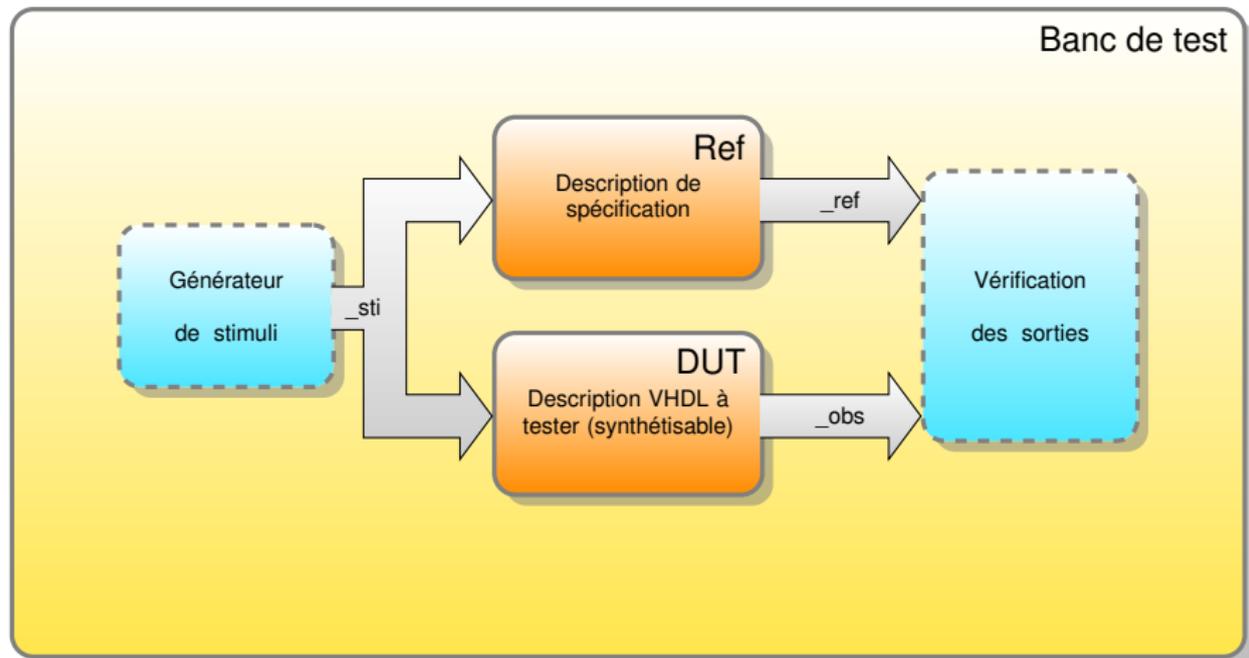
# Black box

- Seules les sorties sont analysées
  - Difficulté à trouver les sources d'erreurs
  - Nécessité d'avoir un modèle de référence



# Black box

- Seules les sorties sont analysées
  - Difficulté à trouver les sources d'erreurs
  - Nécessité d'avoir un modèle de référence



# White box

- L'intérieur du design est analysé
  - Recherche d'erreurs facilité
  - Peut être limité pour des grands systèmes

Banc de test

# White box

- L'intérieur du design est analysé
  - Recherche d'erreurs facilité
  - Peut être limité pour des grands systèmes

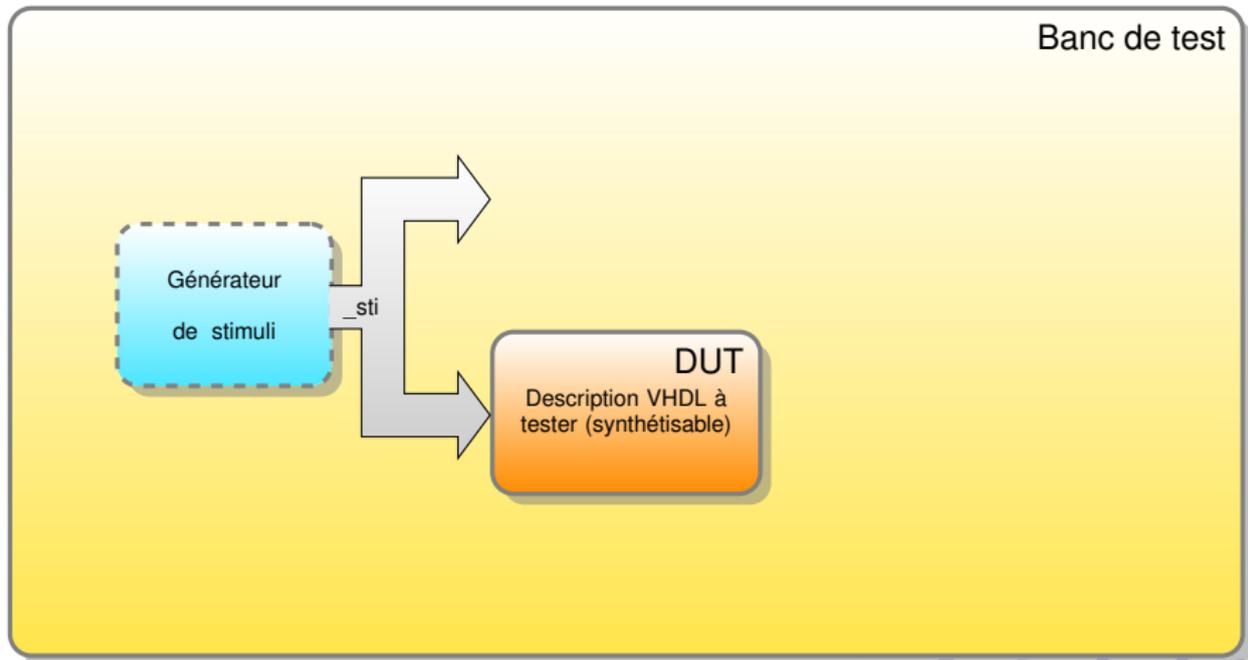
Banc de test

DUT

Description VHDL à  
tester (synthésiable)

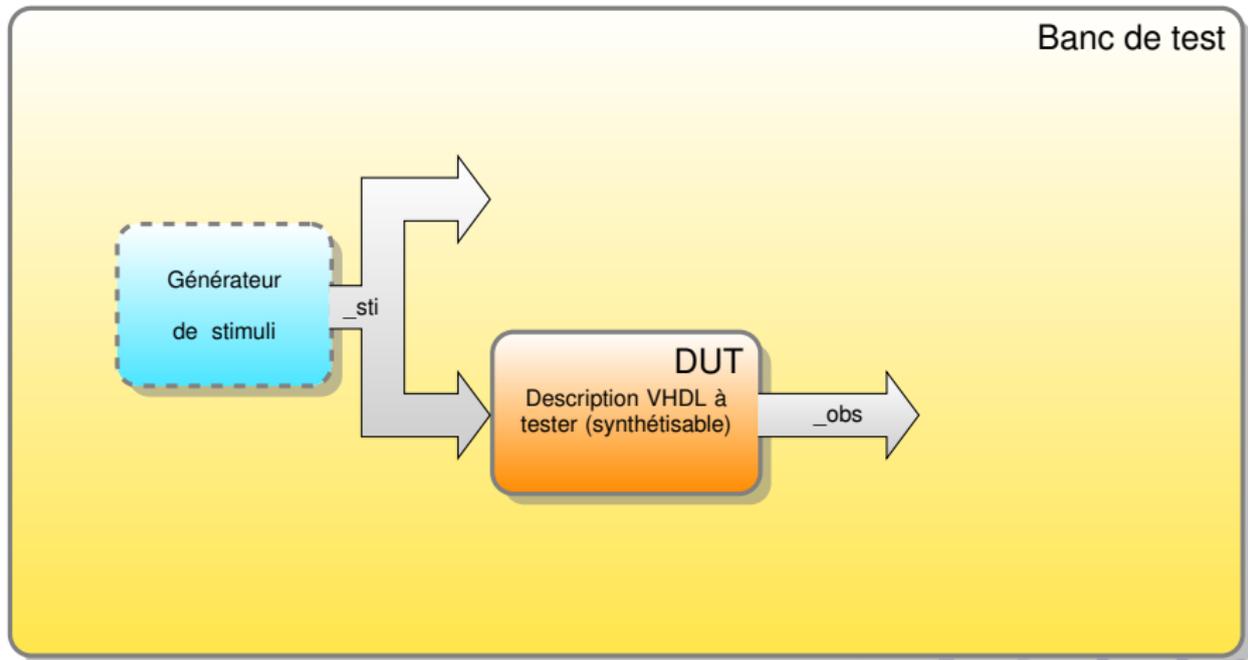
# White box

- L'intérieur du design est analysé
  - Recherche d'erreurs facilité
  - Peut être limité pour des grands systèmes



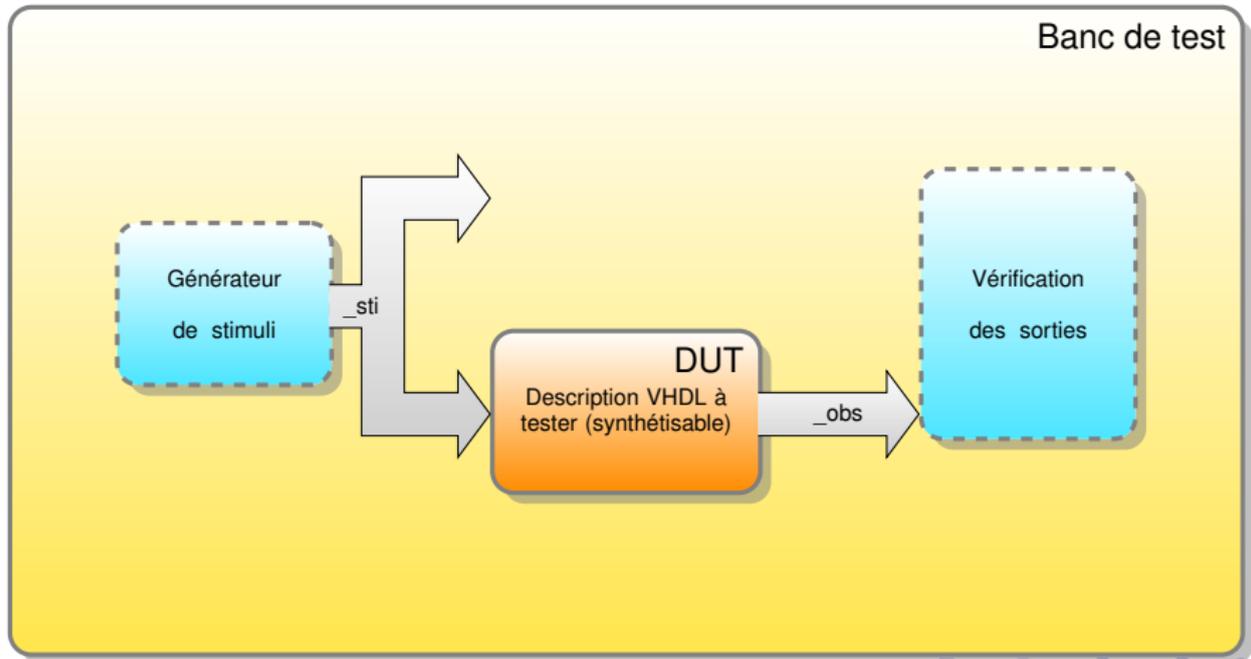
# White box

- L'intérieur du design est analysé
  - Recherche d'erreurs facilité
  - Peut être limité pour des grands systèmes



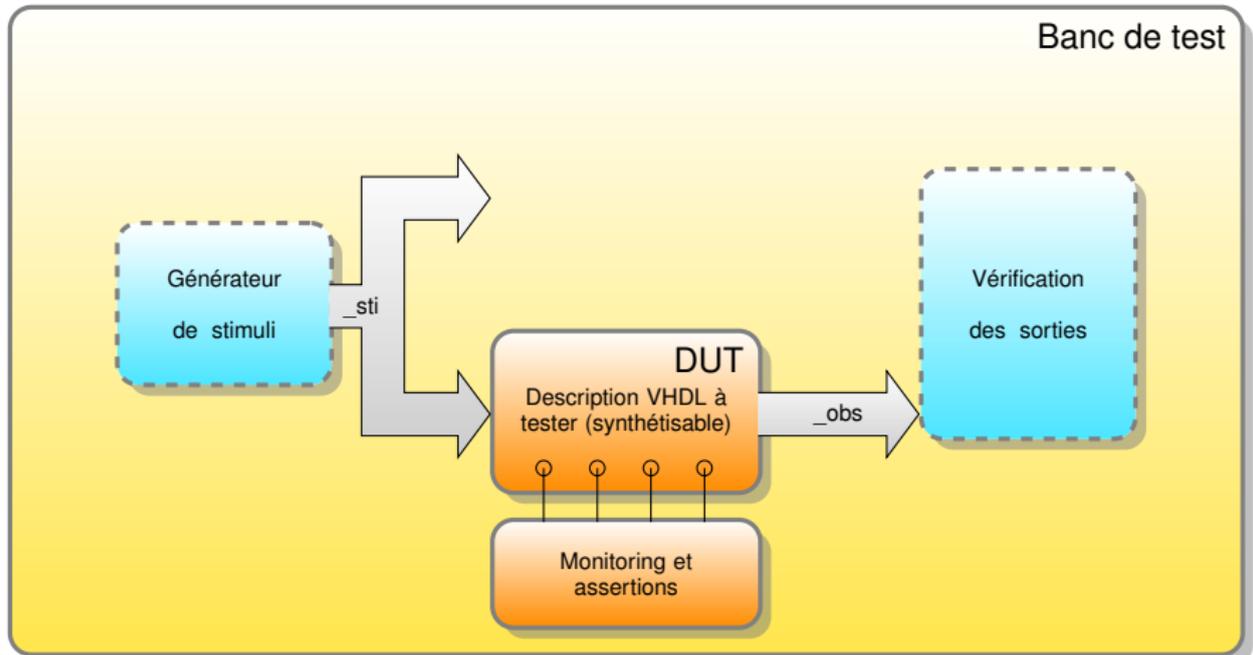
# White box

- L'intérieur du design est analysé
  - Recherche d'erreurs facilité
  - Peut être limité pour des grands systèmes



# White box

- L'intérieur du design est analysé
  - Recherche d'erreurs facilité
  - Peut être limité pour des grands systèmes



# Grey box

- Les sorties et l'intérieur du design sont analysées
  - Compromis entre les deux autres approches
  - Permet de limiter la vérification des sorties par l'analyse interne

Banc de test

# Grey box

- Les sorties et l'intérieur du design sont analysées
  - Compromis entre les deux autres approches
  - Permet de limiter la vérification des sorties par l'analyse interne

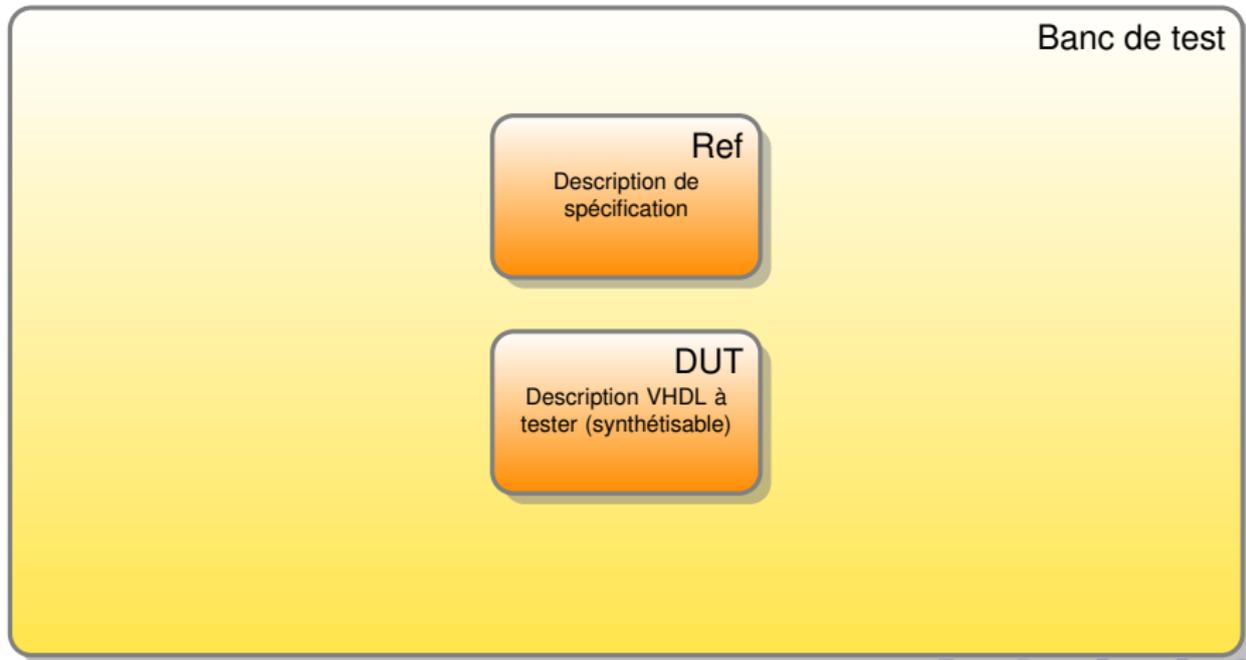
Banc de test

Ref

Description de  
spécification

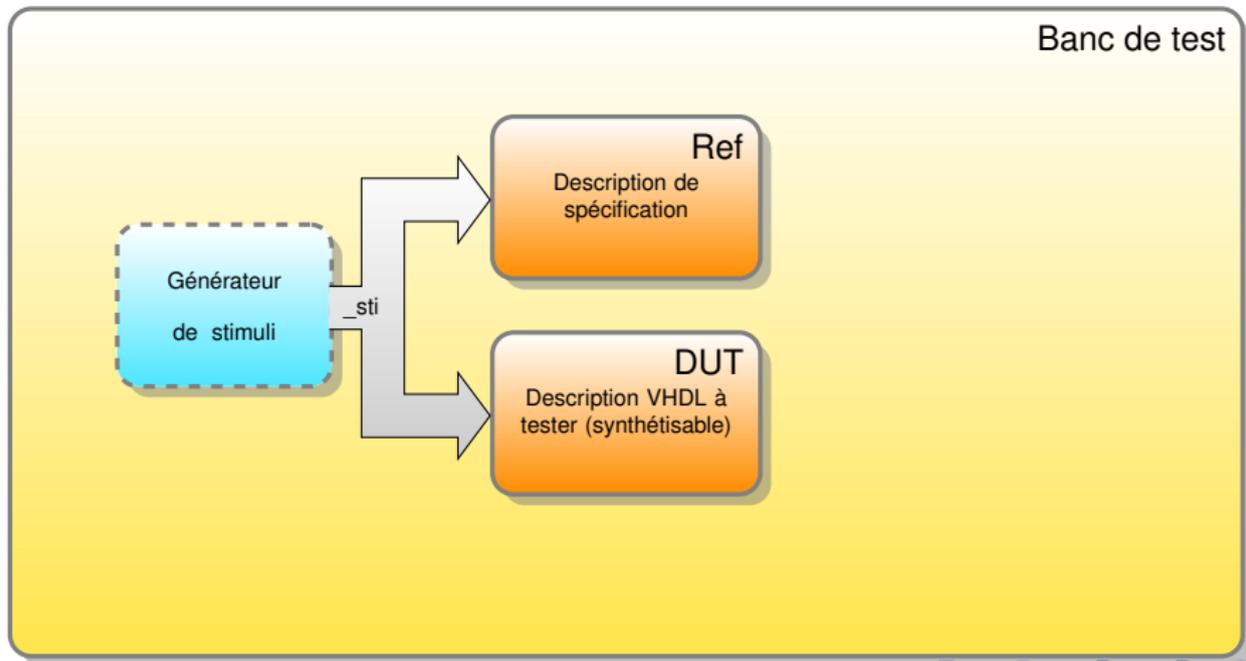
# Grey box

- Les sorties et l'intérieur du design sont analysées
  - Compromis entre les deux autres approches
  - Permet de limiter la vérification des sorties par l'analyse interne



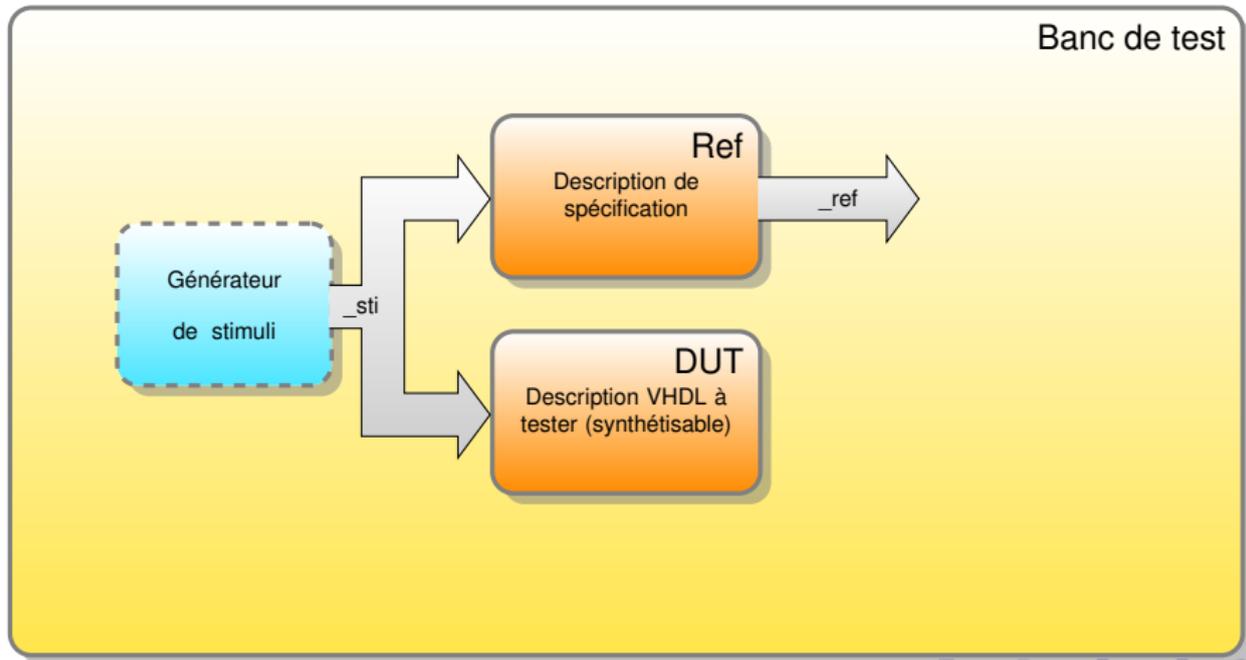
# Grey box

- Les sorties et l'intérieur du design sont analysées
  - Compromis entre les deux autres approches
  - Permet de limiter la vérification des sorties par l'analyse interne



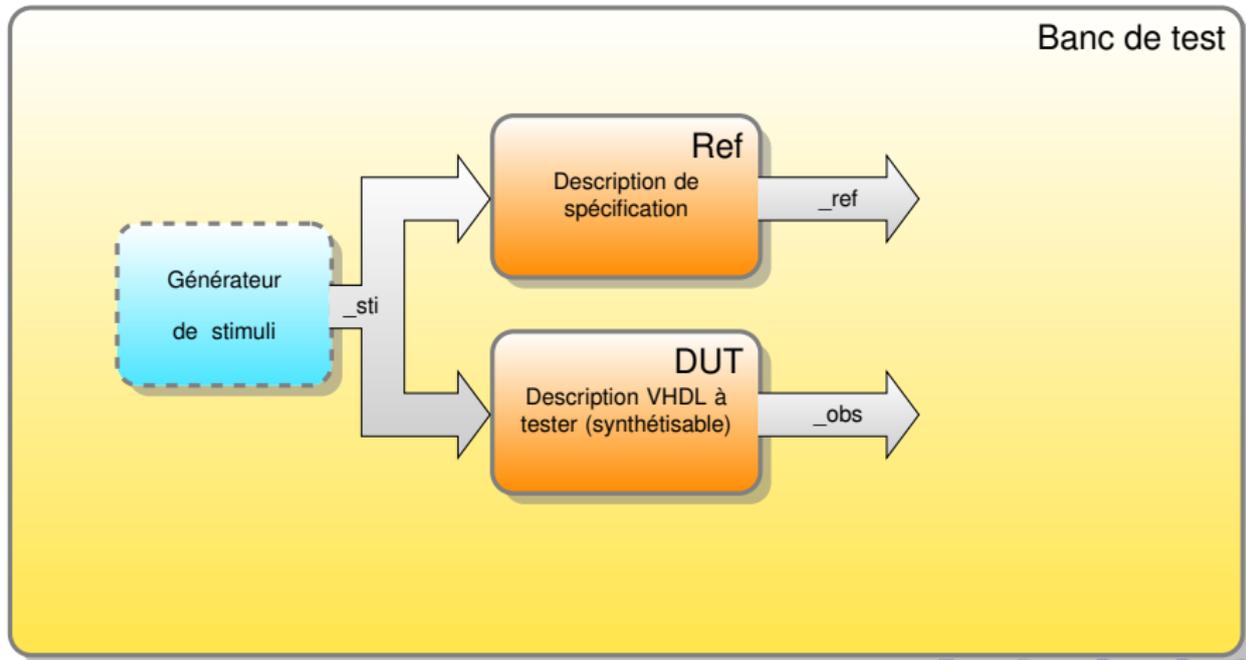
# Grey box

- Les sorties et l'intérieur du design sont analysées
  - Compromis entre les deux autres approches
  - Permet de limiter la vérification des sorties par l'analyse interne



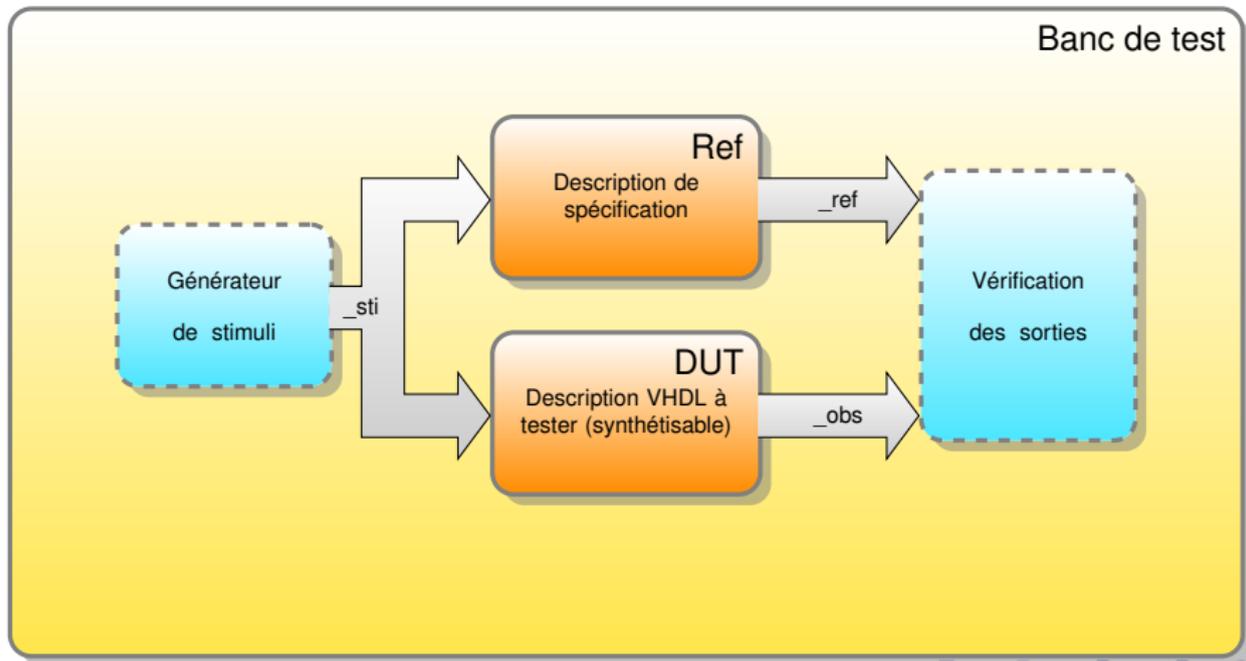
# Grey box

- Les sorties et l'intérieur du design sont analysées
  - Compromis entre les deux autres approches
  - Permet de limiter la vérification des sorties par l'analyse interne



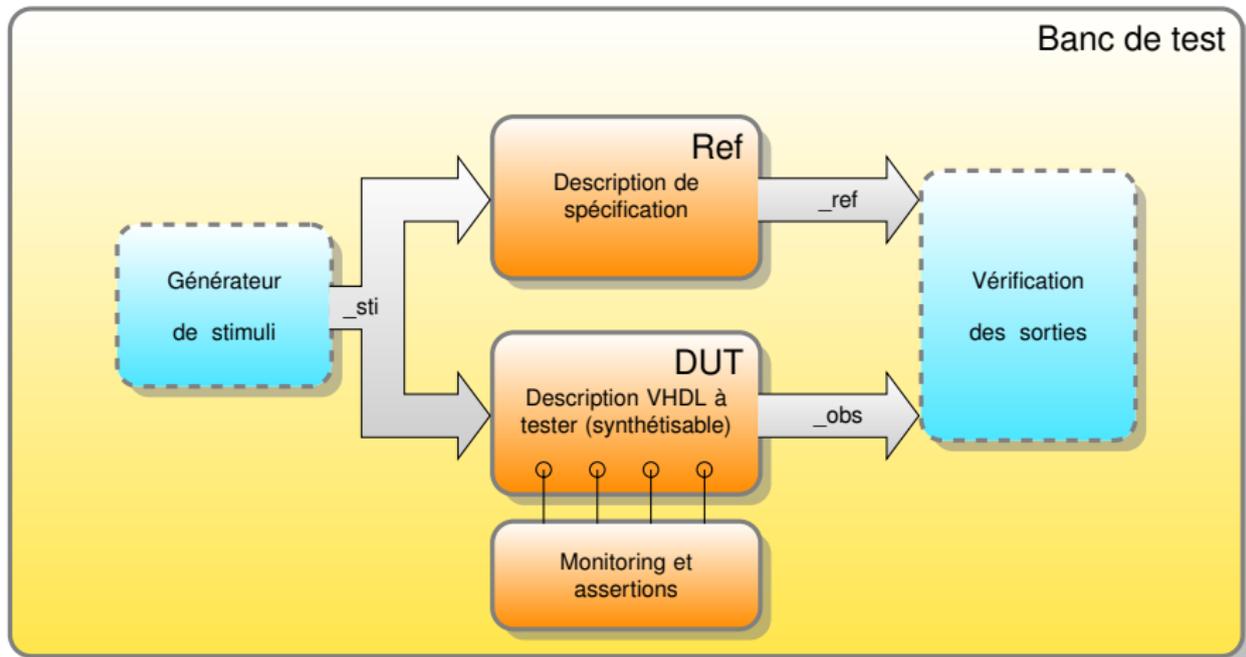
# Grey box

- Les sorties et l'intérieur du design sont analysées
  - Compromis entre les deux autres approches
  - Permet de limiter la vérification des sorties par l'analyse interne



# Grey box

- Les sorties et l'intérieur du design sont analysées
  - Compromis entre les deux autres approches
  - Permet de limiter la vérification des sorties par l'analyse interne



# White/grey/black box: Effort

<b>Challenge</b>	<b>Black</b>	<b>White</b>	<b>Grey</b>
Création d'un modèle de référence	Haut	Non	Moyen
Ajout de moniteurs et assertions	Non	Haut	Bas
Tracer un bug de la sortie à la source	Haut	Bas	Bas
Vérifier l'implémentation des features	Haut	Bas	Bas

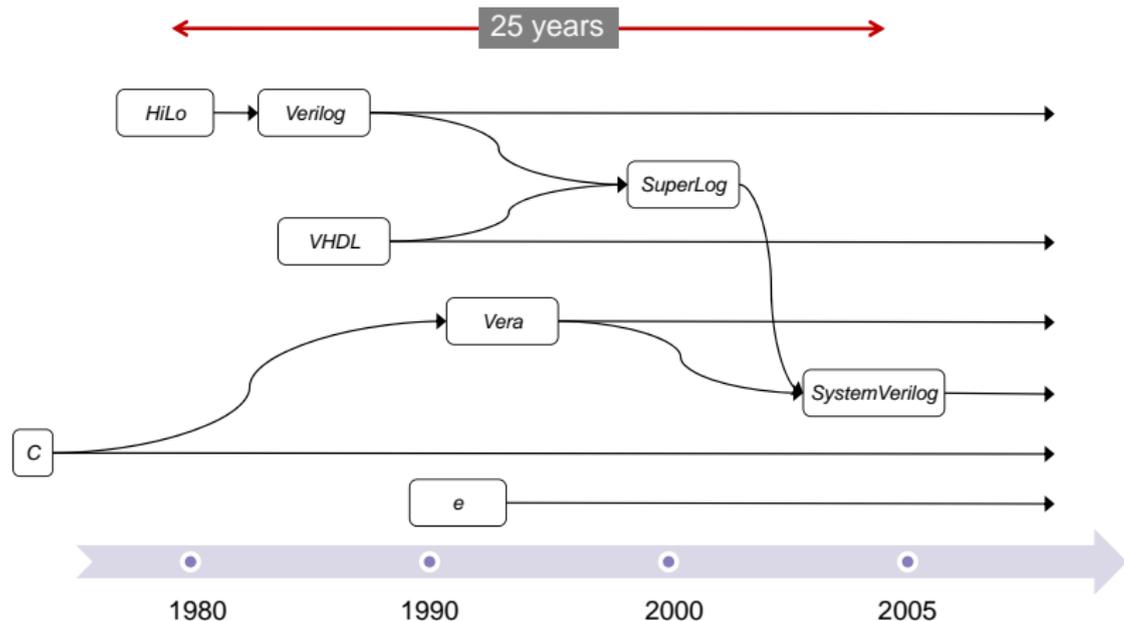
# Vérification par émulation

- Constat: La simulation nécessite beaucoup de temps processeur
- Solution: Exploiter les FPGAs pour accélérer le processus
- Difficultés:
  - Temps de synthèse-placement-routage
  - Observabilité (nombre d'entrées/sorties)
  - Gestion des assertions
  - Se prête plutôt à des modèles *black box*
- Solutions commerciales:
  - Veloce, de Mentor
  - ZeBu, de Eve
  - Palladium series, de Cadence

# Langages pour la vérification

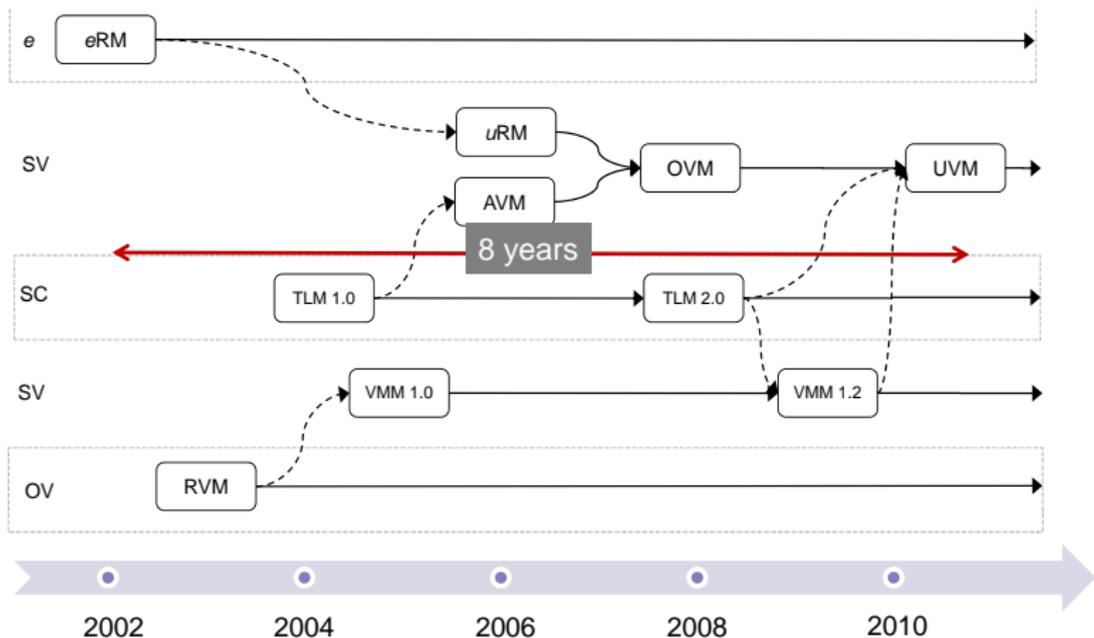
- Projets de petite et moyenne taille
  - Langage VHDL ⚠ Nouveauté: UVVM
- Projets de taille moyenne à élevée
  - Besoin de
    - Modèles décrits à très haut niveau (transaction)
    - Génération de stimuli aléatoires
    - Vérification par assertions
  - Solutions actuelles
    - SystemC
    - PSL (assertions)
  - Nouveau langage
    - SystemVerilog

# Origine des langages



Functional Verification of Today's and Tomorrow's SoCs, Janick Bergeron, Synopsys, 2011

# Origine des méthodologies



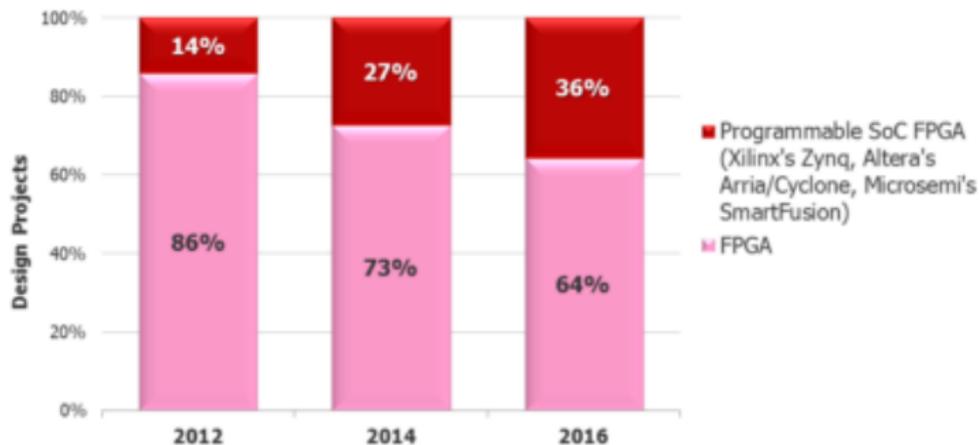
Functional Verification of Today's and Tomorrow's SoCs, Janick Bergeron, Synopsys, 2011

# Etude sur l'évolution des usages

- Publiée par Mentor
- Comparaison entre 2012 et 2016
- Designs FPGA et non-FPGA (ASIC)

<https://blogs.mentor.com/verificationhorizons/blog/2016/08/08/prologue-the-2016-wilson-research-group-functional-verification-study/>

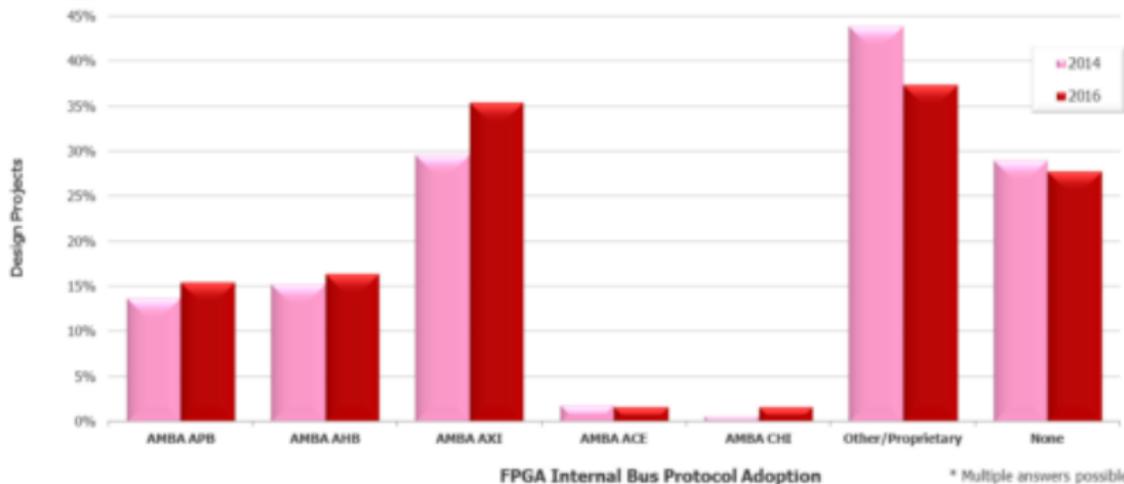
## Type of FPGA Implementation



© Mentor Graphics Corp. Company Confidential  
www.mentor.com



## FPGA On-chip Bus Protocol Adoption

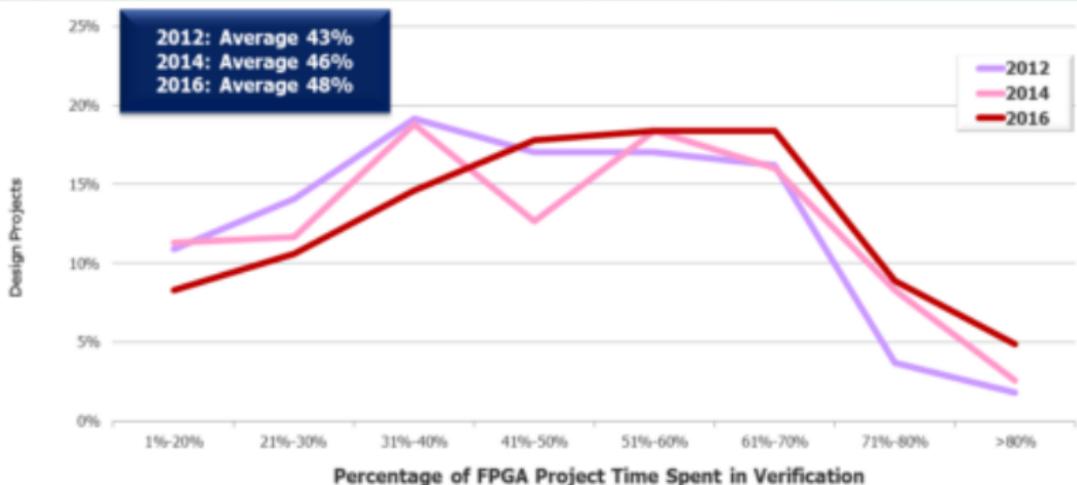


Source: Wilson Research Group and Mentor Graphics, 2016 Functional Verification Study

© Mentor Graphics Corp. Company Confidential  
[www.mentor.com](http://www.mentor.com)



## FPGA Project Time Spent in Verification

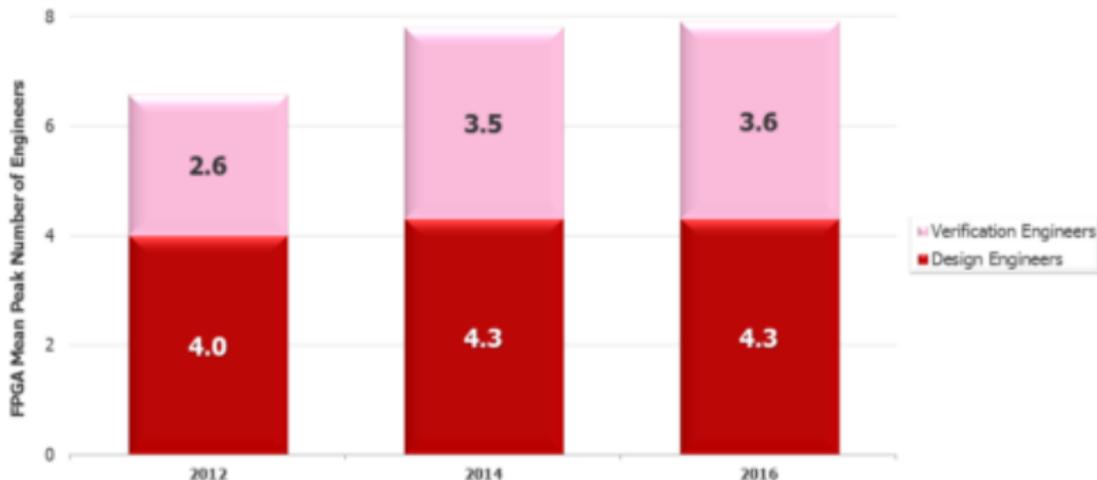


Source: Wilson Research Group and Mentor Graphics, 2016 Functional Verification Study

© Mentor Graphics Corp. Company Confidential  
[www.mentor.com](http://www.mentor.com)



## Mean Peak Number of FPGA Engineers on a Project

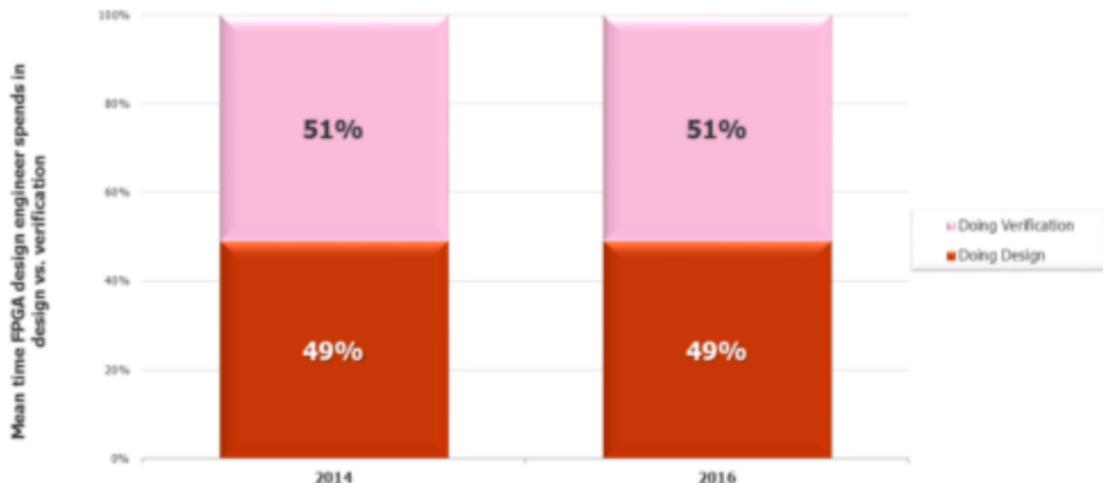


Source: Wilson Research Group and Mentor Graphics, 2016 Functional Verification Study

© Mentor Graphics Corp. Company Confidential  
[www.mentor.com](http://www.mentor.com)



## Where FPGA Designers Spend Their Time



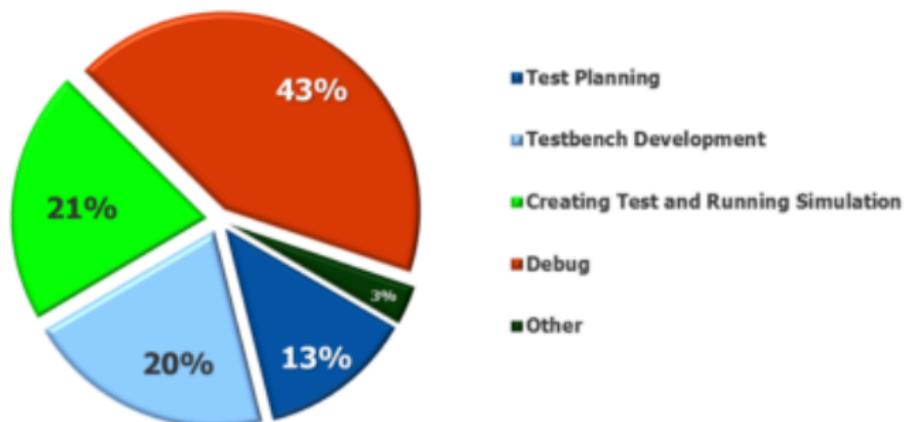
Source: Wilson Research Group and Mentor Graphics, 2016 Functional Verification Study

© Mentor Graphics Corp. Company Confidential  
[www.mentor.com](http://www.mentor.com)



## Where FPGA Verification Engineers Spend Their Time

2016 Where FPGA Verification Engineers Spend Their Time

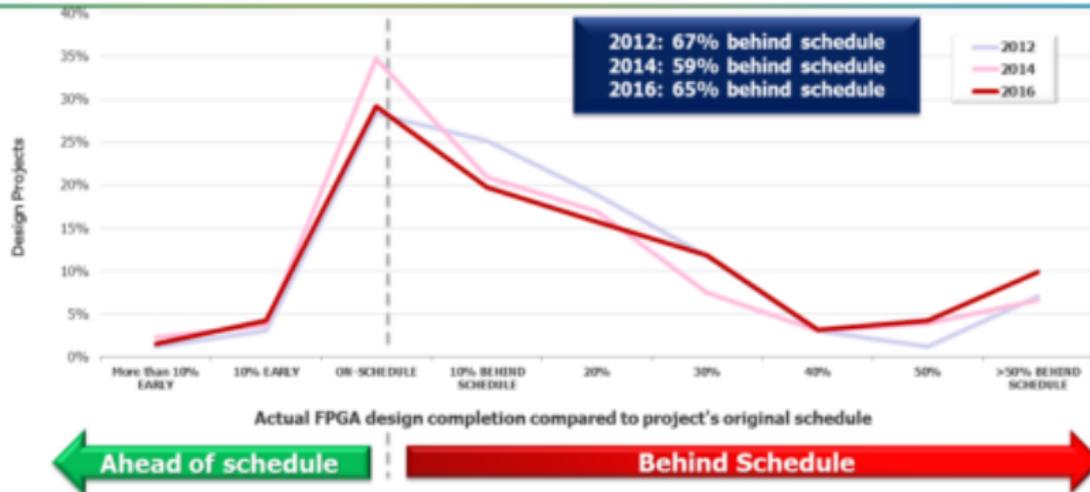


Source: Wilson Research Group and Mentor Graphics, 2016 Functional Verification Study

© Mentor Graphics Corp. Company Confidential  
[www.mentor.com](http://www.mentor.com)

Mentor  
Graphics

## FPGA Project Completion to Original Schedule

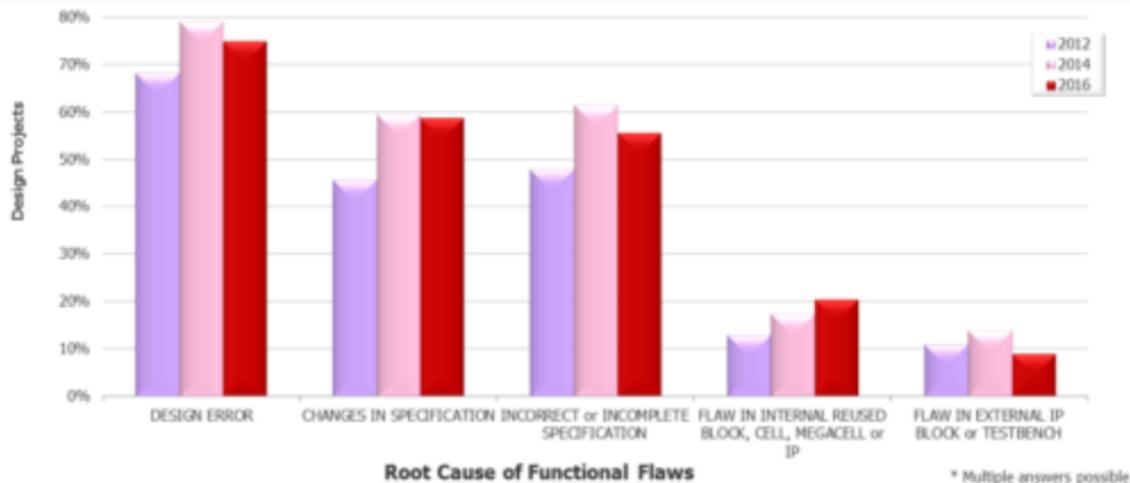


Source: Wilson Research Group and Mentor Graphics, 2016 Functional Verification Study

© Mentor Graphics Corp. Company Confidential  
www.mentor.com

Mentor  
Graphics

## Root Cause of FPGA Functional Flaws

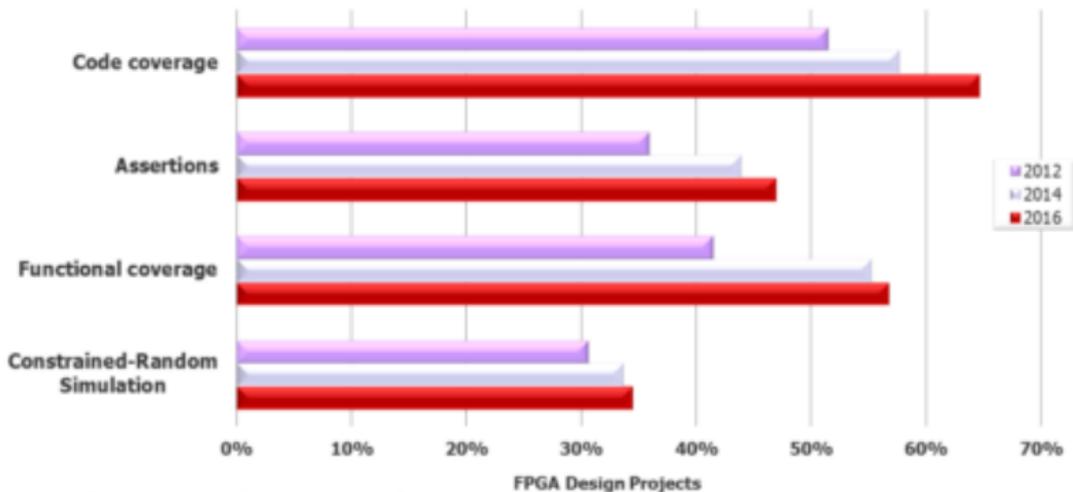


Source: Wilson Research Group and Mentor Graphics, 2016 Functional Verification Study

© Mentor Graphics Corp. Company Confidential  
[www.mentor.com](http://www.mentor.com)



## FPGA Dynamic Verification Adoption Trends



Source: Wilson Research Group and Mentor Graphics, 2016 Functional Verification Study

© Mentor Graphics Corp. Company Confidential  
www.mentor.com



## FPGA Formal Technology Adoption Trends

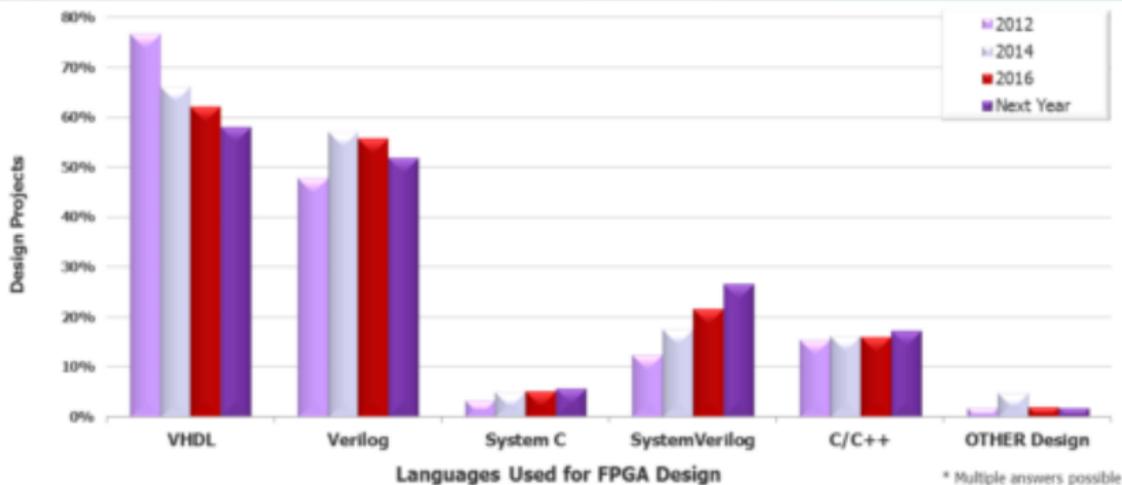


Source: Wilson Research Group and Mentor Graphics, 2016 Functional Verification Study

© Mentor Graphics Corp. Company Confidential  
[www.mentor.com](http://www.mentor.com)

Mentor  
Graphics

## FPGA Design Language Adoption Trends

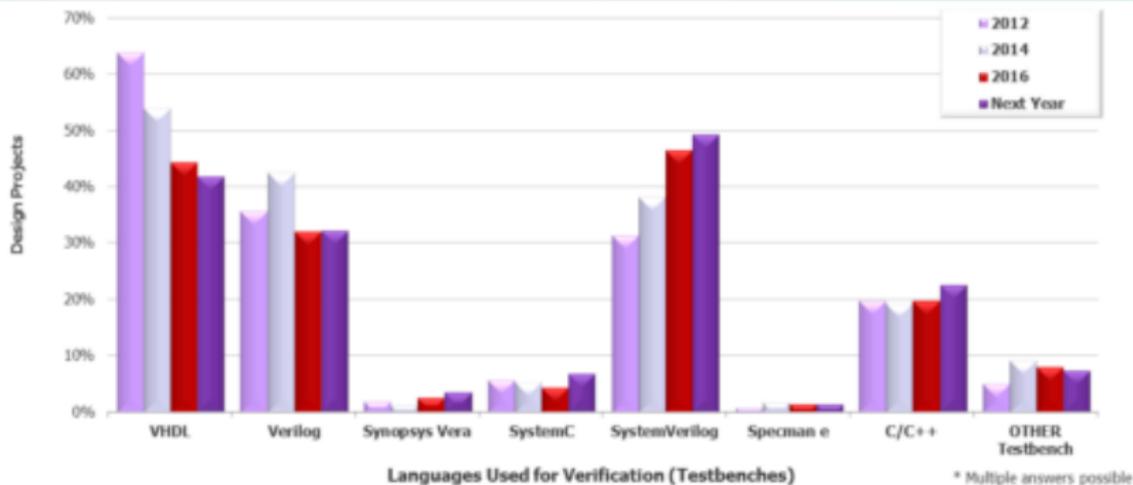


Source: Wilson Research Group and Mentor Graphics, 2016 Functional Verification Study

© Mentor Graphics Corp. Company Confidential  
www.mentor.com



## FPGA Verification Language Adoption Trends

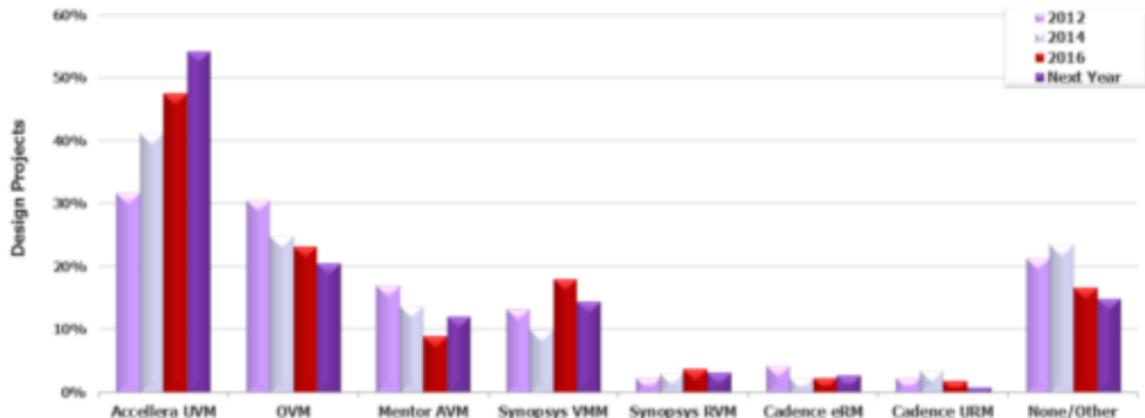


Source: Wilson Research Group and Mentor Graphics, 2016 Functional Verification Study

© Mentor Graphics Corp. Company Confidential  
www.mentor.com



## FPGA Testbench Methodology Adoption Trends



FPGA Methodologies and Testbench Base-Class Libraries

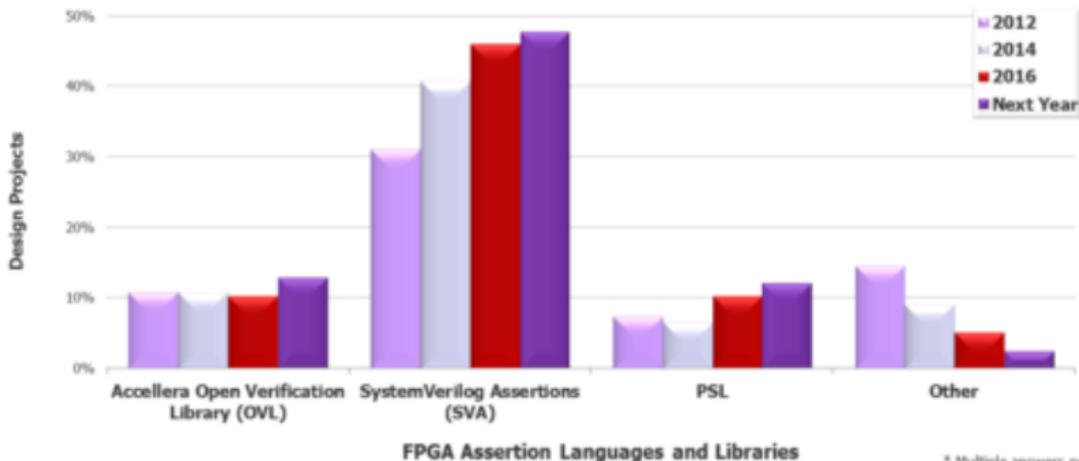
\* Multiple answers possible

Source: Wilson Research Group and Mentor Graphics, 2016 Functional Verification Study

© Mentor Graphics Corp. Company Confidential  
www.mentor.com



## FPGA Assertion Language Adoption



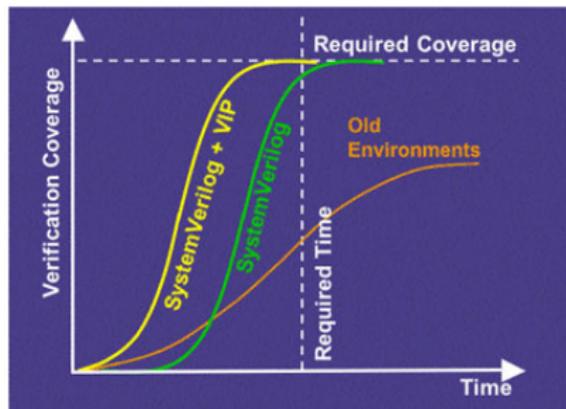
Source: Wilson Research Group and Mentor Graphics, 2016 Functional Verification Study

© Mentor Graphics Corp. Company Confidential  
www.mentor.com

Mentor  
Graphics

# SystemVerilog vs. VHDL

## SystemVerilog + Verification IP (VIP)



Source: <http://www.design-reuse.com/articles/7844/>

[verification-ip-verification-ip--part-2-by-dr-aart-de-geus.html](http://www.design-reuse.com/articles/7844/verification-ip-verification-ip--part-2-by-dr-aart-de-geus.html)

# SystemVerilog

- Ce qu'il faut savoir de SystemVerilog pour la vérification
  - Langage orienté objet
  - Notion de classe (monde logiciel)
    - Héritage
    - Création dynamique d'objets
  - Notion de module (monde matériel)
    - Hiérarchie de composants
    - Création statique
  - Notion d'interface (entre-deux mondes)
    - Facilite la mise au point de bancs de tests

# SystemVerilog

- Langage orienté objet
  - Réutilisation
- Génération aléatoire
  - Non contrainte
  - Contrainte
- Gestion des assertions
- Fonctions de couverture
- Idéal pour de la vérification aléatoire
- Des méthodologies ont été développées

# Méthodologies SystemVerilog

- Cadence: VMM (Verification Methodology Manual)
  - Version 1.2
  - <http://www.vmmcentral.org/>
- Mentor: AVM (Advanced Verification Methodology)
  - Version 3.0
  - Terminé
- Ensemble: OVM (Open Verification Methodology)
  - Version 2.1
  - <http://www.ovmworld.org/>
- UVM (Universal Verification Methodology)
  - Unification de VMM et OVM
  - Version 1.1
  - <http://www.uvmworld.org/>
  - Sera présentée durant le cours

# Niveaux d'abstractions

- Evolution des niveaux d'abstractions

Langages RTL: **VHDL/Verilog**

# Niveaux d'abstractions

- Evolution des niveaux d'abstractions

Langage pour la vérif: **SystemVerilog**

Langages RTL: **VHDL/Verilog**

# Niveaux d'abstractions

- Evolution des niveaux d'abstractions

Méthodologie: **UVM**

Langage pour la vérif: **SystemVerilog**

Langages RTL: **VHDL/Verilog**

# Niveaux d'abstractions

- Evolution des niveaux d'abstractions

Réutilisation: bibliothèque de **VIPs**

Méthodologie: **UVM**

Langage pour la vérif: **SystemVerilog**

Langages RTL: **VHDL/Verilog**

# Méthodologie TLM

- Pour des systèmes complexes, la méthodologie *Transaction Level Modeling* permet:
  - Une meilleure modularité
  - Une meilleure réutilisabilité
  - De découpler le niveau RTL d'autres niveaux d'abstraction
- Concept:
  - Monter en abstraction dès que possible
  - Arriver dans le monde logiciel
- SystemVerilog est fait pour
- VHDL s'en approche avec UVVM
- L'avenir de la vérification est TLM